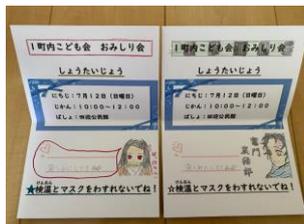


## 〈第1回〉 田迎西1町内子ども会 「おみしり会」

(友田晴美 育成会会長)

7月12日(日)、田迎西1町内子ども会のお見知り会は、新型コロナウイルスの影響で、例年より2か月遅れての開催となりました。未だ感染収束の目途も立たない状況の中、お見知り会を開催してよいものか、不安も大きかったのですが、役員一同、お見知り会が、異学年の子ども達が顔見知りになれる機会となり、少しでも楽しい時間を過ごしてもらえたらという想いで、**感染対策を十分行った上で開催**することを決断しました。

6月末、上級生で集まって話し合い、小学生の間で大人気の「鬼滅の刃」をテーマにしたおみしり会にすることを決め、下級生へ招待状を書きました。



手作り招待状

共通の部分は育成者(保護者)が作り、宛名書きや、色塗り、メッセージ書きは上級生が行いました。ここにはお父さんのアイデアも取り入れてあります。



上級生が5つのゲームコーナーを用意し、下級生が全てをクリアしてスタンプを5つ集めたらお土産がもらえます。

スタンプは5年生が消しゴムを彫って作りました。

当日、**全員マスク着用での参加、公民館の玄関と窓を全開し、入口で手指の消毒を徹底しました。**

6年生のはじめのこぼで始まり、6年生から順番に自己紹介をして、1年生の自己紹介が終わったところで、入学お祝いのプレゼントを渡しました。



司会(5年生+幼児)



はじめのこぼ(6年生)

上級生は各担当のゲームコーナーでスタンバイ。順番にゲームのやり方を説明。下級生にスタンプカードを配って、ゲームコーナー、スタート!

役員は、**距離を置いて並ぶよう、声掛けを行いました。**

各コーナーの担当を決め、前日までに、各自、道具や看板を、頑張って作りました。鬼滅の刃に登場するキャラクターの折り紙をたくさん作ってきて、受付に飾ってくれた子もいました。

鬼滅の刃 キャラクター折り紙 4年生 女の子の力作 …(素晴らしい!)

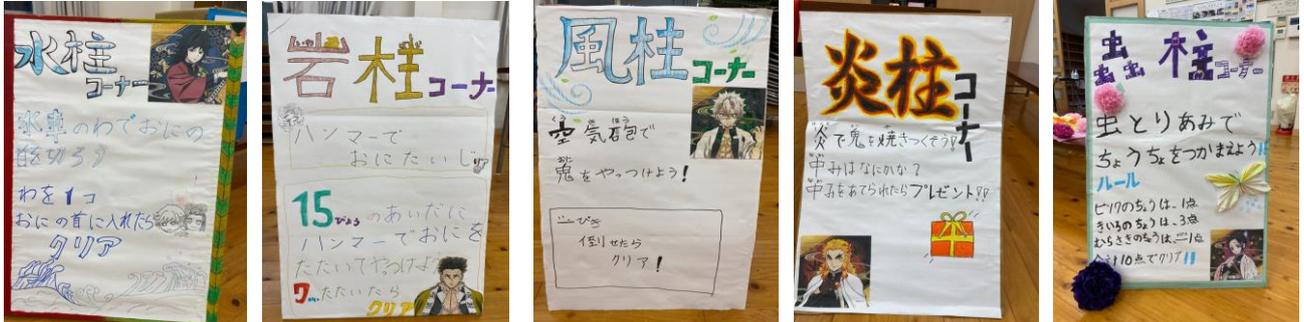


## 柱ゲーム(鬼滅の刃)

- ・水柱のコーナーは、輪投げ……水車の輪を鬼の首にかけます。
- ・岩柱のコーナーは、もぐらたたき……ハンマーで鬼をたたきます。
- ・風柱のコーナーは、空気鉄砲……空気鉄砲で鬼を倒します。
- ・炎柱のコーナーは、炎の中に何が入っているか当てるゲームです。
- ・蟲柱のコーナーは、虫取り……網で蝶々をつかまえます。

## 皆の力の結集で

看板、小道具、飾りなど1回きりではもったいないような素晴らしい「作品」が出来ました。



各柱の看板(それぞれにふさわしく、アイデアを凝らしたデザインでした)

### 水柱コーナー



※幼児も楽しく参加

### 岩柱コーナー



### 風柱コーナー



### 炎柱コーナー



### 蟲柱コーナー



### 各色の鬼滅スライム



## 鬼滅スライム作り

下級生が全てのコーナーを回っておみやげをもらった後、再度、**全員手指の消毒をして、使い捨て手袋をはめてから**、6班に分かれて、鬼滅スライム作りをしました。

各班のテーブルに、**あらかじめマスキングテープで印をつけておいて、お互いその距離を保つてもらうようにしました。**

交替しながら頑張って混ぜて、6班とも、のびーるスライム作りに成功しました!

手袋を外して、帰る前に、もう一度、**手指の消毒をしてもらいました。**

青スライム



緑スライム



黄スライム



赤スライム



ピンクスライム



紫スライム



【上級生の感想】

- スライムを作ったこと、下級生と喋ったことが楽しかったです！  
準備で蟲柱の蝶を作ったことも楽しかったです！  
来年は皆の名前を覚えたいです。（まゆぎ）
- 輪投げの中にビーズを入れる時、透明の青い紙を入れましたが、それを押し込むのが大変でした。  
1年生の時は、台の近くにして、2年生の時は、少し離して、3年生の時は、遠くにしました。  
3年生の距離は、僕が何回かやっても、難しかったです。  
楽しいおみしり会でした。（たいが）
- 準備では、ハンマーを作っただけだったけれど、1時間くらいかかりました。  
おみしり会では、みんな楽しそうでしたし、スライムを作ったのが楽しかったです。  
来年もし岩柱のコーナーをやるとしたら、ハンマーをもっと頑丈に作りたいです。（ひより）
- 準備では、下級生がどうやったら楽しんでくれるかなど、いろいろなことを考えて準備しました。  
看板作りでは、どうやったら分かりやすく伝わるか、興味をひくかなど考えて作りました。  
…お見知り会の当日は司会でした。思ったよりも忙しく、大変なことたくさんあったけど、下級生に喜んでもらったので、嬉しかったです。（まり）
- 下級生と仲よくなれるきっかけになったので、とても良かったです。皆が笑顔だったので、その点がうれしかったです。  
高学年も遊べる時間があったら、もっと楽しめたかなあと思いました。（ひなた）



キャラクター折り紙をゲット

【事務局から】

事務局長 白石和典

育成会役員の皆様方は、「異学年の子ども達が顔見知りになれる機会となり、少しでも楽しい時間を過ごしてもらえたらという想い」で、「新しい生活様式」の実践と3密を避けるなど感染対策を十分行った上で「おみしり会」を開催されました。この取り組みで子どもたちは楽しい思い出を作ると共に、新型コロナウイルスへの対応の仕方を改めて学び実践したことになったと思います。

この取り組みは、大人の支援を受けながら、子どもたちも主体的に計画に関わり、準備、運営を役割分担して行ったことに大変意義が有ります。そして高学年の人は本当は自分たちもゲームをする側において「遊びたかった」けれど、ゲームの主権者側において、低学年をより楽しませるためにゲームのやり方を色々考えて、ルールも自分たちで作って1年生も2年生も3年生もそれぞれ学年に応じて楽しめるよう工夫しました。高学年は今回は「遊べなかった」けれども、下級生を優しくお世話したこの素晴らしい体験は今後の生活にきっとプラスとなって生きていくと思います。

また、準備では表には出ていませんが実は「お父さん」も関わっておられました。子どもも大人も自分で出来る内容を出来る分だけ取り組んだ「工夫・協力・連携」の結果、この様な大変素晴らしい子ども会活動が出来たと思います。どんなに小さい活動でも大きい活動でも、今回のように「子どもによる子どものための子ども会活動」を目指して活動してください。田迎西1町内子ども会の皆様お疲れ様でした。原稿・写真の提供有り難うございました。今後ともよろしくお願いたします。