

## R3 ジュニア・リーダ一定例会(10月) 及び 指定都市JL熊本大会実行委員会を開催しました

令和3年10月9日(土)13:00から、熊本市中央公民館5階中会議室3にて、令和3年度第3回となるJL定例会を、16:00から指定都市JL熊本大会実行委員会を開催しました。9月30日、まん延防止等重点措置宣言も解除され、3ヶ月ぶりに公民館が使用できるようになりました。しかし、今までと変わらずコロナの感染予防対策は徹底しました。

今回は、JL3人、SL3人、リモート参加4人、役員・事務局3人の計14人でした。コロナ感染者数は大分減少してきましたが、10歳以下、10歳代の感染者の割合が増加してきました。又いつ第6波がくるか分からないので、定例会としては来年3月までの行事を見据えて、今出来る内に少しずつ準備をすることにしました。

### 【活動内容】

#### 定例会

##### 1、令和4年3月20日(日)予定のJL研修会に向けての説明資料の検討

- ・昨年度の説明資料・・・寺岡SLがパソコンを操作し、高崎JLが説明して昨年のプレゼンテーションの内容を振り返り、パソコンでのプレゼンテーションの長所等について話し合った。
- ・過年度の手作り資料を参照し、手作り資料の長所等について話し合った。
- 本年度は、表紙のみをJLによる手書きのイラストを利用し、後は昨年度のプレゼンテーションを基に、毎回の定例会で少しずつパソコンで修正して完成させる。



資料の検討



##### 2、熊本市イベント推進課からのアンケートへの回答の検討

- ・「仮にジュニア・リーダーで参加するとして」、あるいは、「単位子ども会が参加する際の参考として」アンケートの「質問6・要望やアイデア」について話し合った。

#### 【案】

- (1)「リアル人生ゲーム」を入れる → 浴衣や仮装をしていたらポイントアップ
  - グループ(子ども会単位)でチェックポイントを回る
  - チェックポイントで、

- ・自分たちの地域の自慢（紹介）      ・チェックポイントの所の店の紹介
- ・宝探し（抽選）など      ・店からちょっとした景品を出してもらう
- ・スタンプカード
- ・ジュニア・リーダーがレクレーションをする。（間違え探し、人間じゃんけん など）

○ジュニア・リーダーがスタッフ（補助）として協力する。

(2) 子ども会毎のみこし



3、3密をさけて行えるゲームの練習・レベルアップ（※今回は時間不足のため実施できず）

#### 4、指定都市JL研修会熊本大会の実行委員会

この日、この時間に直接実行委員会に参加できなかった4人がリモートで参加して積極的に意見を述べました。



(1) Tシャツの案について

- 色：（前回案の確認）スタッフ……①サクラ色（ピンク色） ②エメラルドグリーン  
参加者……①水色 ②白色

- デザイン：手描きイラストを胸に小さく入れる。  
寄せ書き交換が出来るように背中にはイラストは入れない。）

(2) 役割分担について

- 熊本大会実行委員に主体的意識を持ってもらうために、役割分担を行う。
- 複数人で、複数の項目を担当し、メンバーの1人が出席できなくても、話し合いが進行するようにしておく。
- 話し合いはグループ毎に随時集まり、又はリモートで話し合いを進める。
- 事前に「いつまで」「どの様なことを」まとめておくという目標を定め、基本的には定例会の時に直接又はリモートで発表し、全員が進行状況を把握できるようにする。

