

令和5年度 ジュニア・リーダ一定例会・実行委員会(10月)

令和5年10月14日(土) 13:00~16:45 本年度7回目のJL定例会・実行委員会を、中央公民館5階中会議室3で開催しました。今まで行事が続き、参加する事が多かったのですが、今回は参加者が少なく、JL4人+ズーム1人計5人、YL3人、事務局2人の合計10人でした。

【内容】

- 1 開会
- 2 あいさつ
- 3 事務局から
- 4 活動(話し合い)

(1) 熊本市子ども会大会(市子大)の振り返り

- 準備、役割、運営 などについて
- 参加者について
- その他
 - ・的やボードに余り当たらず、0~1本の景品が多く出た。
 - ・それぞれのゲームに係してのJLの人数が足りなかった。
 - ・椅子の量が足りなかった。また、会場の後ろが詰まっていたので、椅子の配置は全体的にあと数mほど前に設置した方が良かった。
 - ・輪投げコーナーでは、輪投げの結果でもらえる景品が分かるようにスタンプカードに、係が本数を書き、それを元に景品係が渡していたので、間違いなく・混乱もせずスムーズに進行していた。(この素晴らしい方法は係のJLが思いついた。次回にも生かしていきたい。)
 - ・スーパーボール等くじ引きコーナーでは、並び方を床に大きな矢印で示したので、並び方がよく分かり、整列に混乱がなかった。
 - ・今年度から、1つの種類のゲームに参加する場合、その種類のところに1列に整列して、スタンプを押したら、その種類のゲームのどれかに分かれて進みゲームをする。という方法に改めたので、そのゲームを終わったかどうかはスタンプを見れば分かるので、1つのゲームに1人1回ゲームを行うということが徹底でき、混乱もほとんどなかった。
 - ・幼児コーナーには、低い机の準備が必要だった。(お絵かきなど場合)
 - ・くじ引きで、特に1等などは、もっと盛り上げる工夫が必要だった。



(2) 令和6年度用「子ども会しおり」に挿入する オリジナルイラスト描き

- 表紙用のイラスト、
- 各ページに挿入する少し小さいイラスト(簡単なイラスト)
- 1人何枚でも良い
- ※イラストは、人物、動物、植物、ゲーム、建物、など「しおり」にふさわしい自作のオリジナルのイラストであればどんなものでも良い。
- ※イラストの隅に自分の名前、または、ニックネーム、またはイニシャルを小さく記入する。

(3) 宇土市子ども会 フェスタのJL派遣要請について…… JL2人を要請

- 期 日 令和5年11月5日(日) ↓
- 日 程 受付 9時30分 (派遣希望者あり=S,N,R,Y)
- 開会 10時00分
- ゲーム大会及び出店 10時05分~11時30分
- 閉会 11時30分~11時45分
- 会 場 轟地区農業者 トレーニングセンター(宇土市石橋町1番地)
- 内 容
 - ・ゲーム大会(ジュニア・リーダーによるゲーム)
 - ◇全員でのゲーム、グループでのゲーム、大人対子どものゲーム
 - ・出店 : 輪投げ、ヨーヨー釣り、スーパーボール、玉入れ

(4) 令和5年度 ジュニア・リーダー研修会 について(予告)

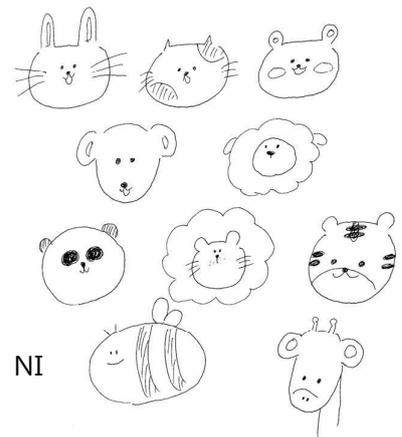
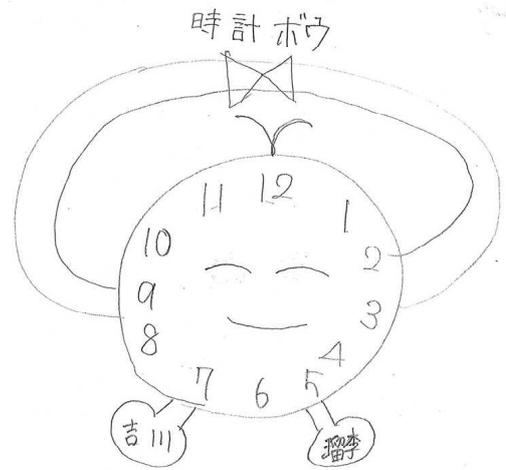
- 期日 令和6年3月23日(土)~24日(日) 1泊2日
- 場所 熊本県立豊野少年自然の家
- 内容等は今後のJL定例会でまとめていく

(5) レクの練習、技術向上

「人間知恵の輪」(6人組) 宇土市への派遣でも活動できる。

《実行委員会》

- (1) 熊本市子ども会大会(市子大)の振り返り
- (2) 指定都市JL熊本大会の報告書(実行委員会版)作成について
発行期日(目安) 令和5年度中(2月、遅くとも3月中旬まで)



【レクの練習】
〈1回目〉

《人間知恵の輪》



絡まってすごいことになっています。

〈2回目〉



イタタター...



★1回目も2回目も絡まって
解けませんでした。

