

～おらほのレクリエーション～ ゲームでもダンスでも可！

☆レク名☆

ビビリバ

ゲーム・ダンス

☆ねらい・目的・効果☆

ゲームを通して仲をさらに深める。

☆説明☆

①大きな円をつくる

②鬼役になる人を一人選ぶ

③鬼はまず1人指を差して

「ビビリビビリバ」「バ」と言う

『ビビリビビリバ』

鬼が言い終わる前に差された人は「バ」と返す

『バ』

差された人は何も言ってもいけない

④成功したら鬼は継続

失敗したら鬼は交代

<<追加ルール>>

なれてきたら、増やして

まぎらわす

④エレファント

差された人が真ん中で鼻になり、

その両端の人は真ん中の人に向かって

耳をつくる

3人の中で選んだ人が次の鬼になる。

④ケネディ

差された人は頭をかかえながらしゃがむ

両端は手で鉄砲を作り2人で打ち合う。打ち合う時には「バン」と言いながら打つ。

早打ち対決で、選んだ人が次の鬼になる

差された人がしゃがむのが選んで両端の人に打たれたらその人が次の鬼になる。

☆紹介市町村☆

丸森町

～おらほのレクリエーション～ ゲームでもダンスでも可！

☆レク名☆

ジッポザッポ

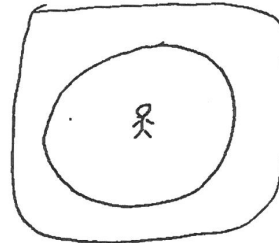
ゲーム・ダンス

☆ねらい・目的・効果☆

周りの人と息を合わせるので、絆が深まる！

☆説明☆

1 全員で車輪になて、代表1人が中心に立つ



2 中心の人が、ランダムに指をさして「ジッポ」と言う

3. 言われて指をさされた人はしゃがんで、その両隣の人と
うしで手を合わせ「ザッポ」と言う



4 2, 3 を繰り返して、何回かやったら代表を替える

☆紹介市町村☆ 村田町