

～おらほのレクリエーション～ ゲームでもダンスでも可！

☆レク名☆

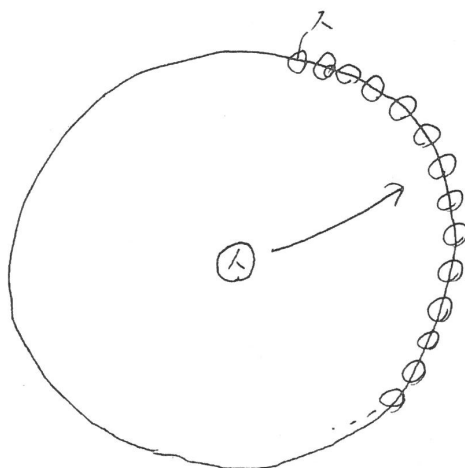
ゾウ・ちこうき・カンガルー

ゲーム・ダンス

☆ねらい・目的・効果☆

いつ指さるかわからないとドキドキ感と真中の人の腹黒さがわかるゲームです！！

☆説明☆



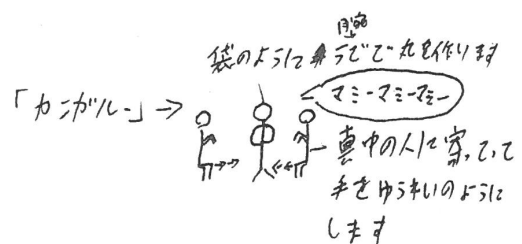
選んだ人は片方の手を
ふりまわします(素)



① 真中の人は円にいたっている人達の
の一人を選ばせる。そして
「ゾウ」か「ちこうき」か「カンガルー」と
その人にむかって言います。

② そしてその選んだ人と
その両人なり(=3人)が言われた
3つのキーワードのマネをする

③ その型を作りあけるお時間です
皆で「カウントダウン」してあげましょう!!



※かけ声大事

まちがった(その型ができていなかったら)
指さした人と指された人がスれかたて
指された人から口は指さした人の役を交代
します!

☆紹介市町村☆

巨野市

～おらほのレクリエーション～ ゲームでもダンスでも可！

☆レク名☆

猛 獣 狩 り

ゲーム・ダンス

☆ねらい・目的・効果☆

グループをつくる

☆説明☆

最初はジュニアの言ったことをくり返します。

猛獣狩りに行こうよ！ ((猛獣狩りに行こうよ！))

鉄ほうたゝて持ってるし、 ((鉄ほうたゝて持ってるし。))

槍だゝて持ってるもん！ ((槍だゝて持ってるもん！))

次に、ジュニアが猛獣の名前を言、て、
その文字の数だけ集ま、て、
集まったグループから順に座ります。

※ 1度同じグループになって座った人とは
別の人とグループを作るようにすると
性別：年齢関係なくグループを作れます (っ)

例

ライオン

4文字→4人



アフリカゾウ

6文字→6人



☆紹介市町村☆

松 島 町