

～おらほのレクリエーション～ ゲームでもダンスでも可！

☆レク名☆ (財宝) 海賊ゲーム	ゲーム・ダンス
☆わらい・目的・効果☆ コミュニケーション・他人の情報を知るため。	
☆説明☆ ① お題をきめる (例) ^(好きな)食べ物 ② 友達(周りの人)と話しをして好きな食べ物をきく(名前と好きなもの) ③ 好きな食べものと言う (例) <u>カレー</u>、 ④ その お題(好きな食べ物) が 財宝となる。 ⑤ 何分間か話しをして、⇒最後に指名する。(自己紹介付き)。 ⑥ おぼえた物と言えた数×1ポイント ⇒ 名前付きたと2ポイント。 ⑦ [↓]言えなかった物は海におとしたと考える。	
☆紹介市町村☆ 大崎市 古川	

～おらほのレクリエーション～ ゲームでもダンスでも可！

☆レク名☆

指 キャッチ

ゲーム・ダンス

☆ねらい・目的・効果☆

楽しくなるよ。

☆説明☆

1. 全員 左手を筒状にして右手は人差し指を立てる
2. 左手を左隣の人の胸の前に出す。
3. 右手の人差し指を差し出された左手の中に入れる
4. リーダーが「キャッチ」と言ったら左手は隣の人の手を捕まえようと握る。右手は捕まらないうちに逃げる。
「キャベツ」などの似た言葉と言ったり
大きな声で言ったりすると盛り上がりUP

☆紹介市町村☆

大崎市松山