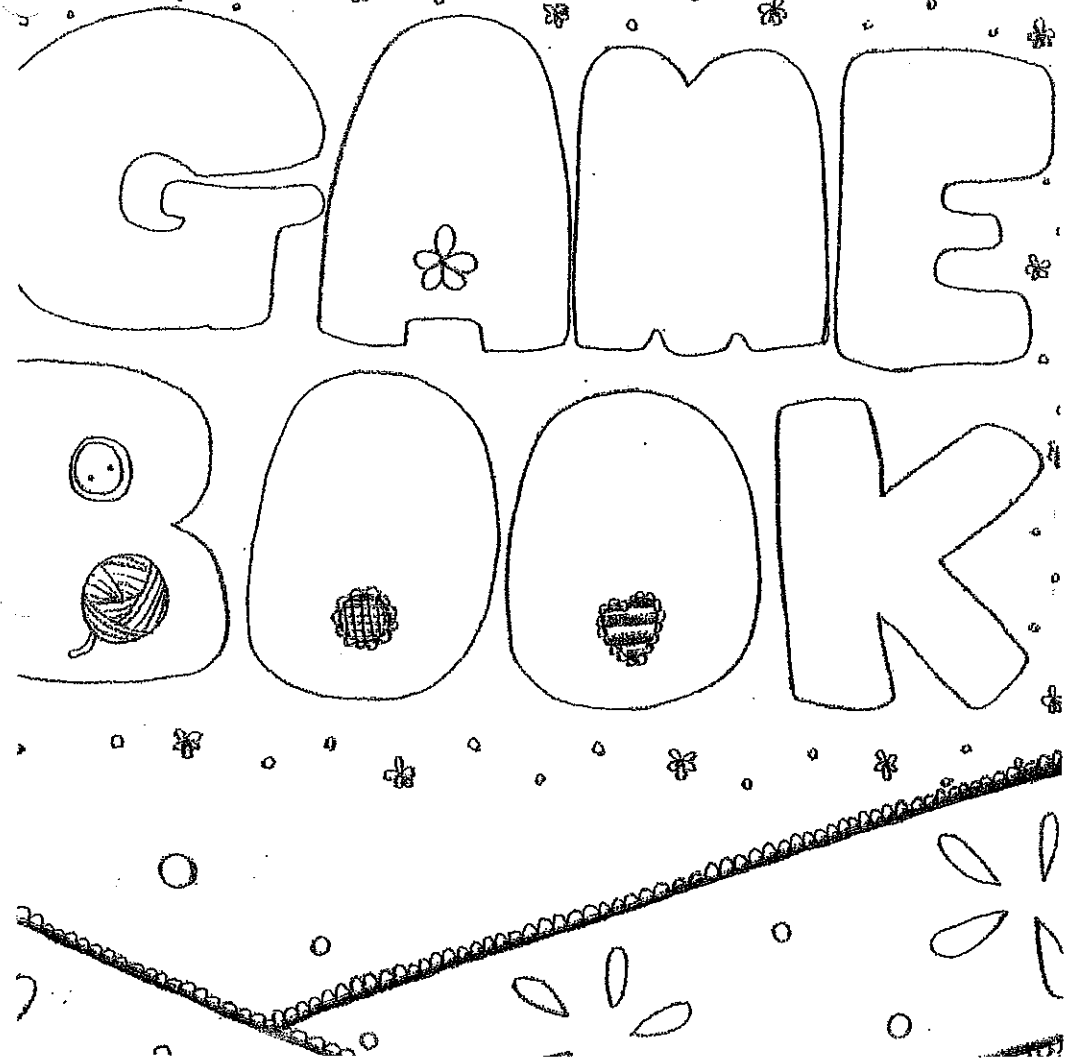


目次 (頻出度別)

—ゲーム—

ホバンバ体操	--- 3
あいしてろよ	--- 3
トリプルバスケ	--- 4
人間ちえのわ	--- 4
スピーカー	--- 5
あんことかわ	--- 5
結婚して下さい	--- 6
ブルドック	--- 6
キコリとリス	--- 7
閨所せぶり	--- 7
おろちゃんとかっちゃん	--- 8
便所おに	--- 8
船長さん	--- 9
にぎにぎ	--- 9
ねことねずみ	--- 10
魚島木	--- 10
だるころ ジェイVer.	--- 11
ちびと変わったJKP	--- 11
ナンバーボール	--- 12
ねずみのもちつき	--- 12
方向おんち	--- 13
さめとさば	--- 13
キャチ	--- 14
おみずのたいろ	--- 14
お見合い	--- 15
みなさんへ	--- 15
円盤体操	--- 16

たいゆんのバチ	--- 16
でっけいば	--- 17
Help me!	--- 17
大根ぬき	--- 18
なかなが	--- 18
猛獣狩り	--- 19
日本列島	--- 19
コンサート	--- 20
アブラハム	--- 20
人間いす	--- 21
ジャンク列車	--- 21
15秒サキット	--- 22
まわり鬼	--- 22
自己紹介ゲーム	--- 23
物語改造ゲーム	--- 23
テレビク	--- 24
まほうのひやうたん	--- 24
GiST	--- 25
仲間おんち!!	--- 25
ゆうえんち	--- 26
震源地	--- 26
出世ゲーム	--- 27
あんたがたどこそ	--- 27
マッチゲーム	--- 28
おちたおちた	--- 28
インディアン	--- 29
動物歌合戦	--- 29
ビックジャンク	--- 30
おちたのちびち	--- 30



おまかせおぼん!!	31
脱線列車	31
1人BGMJKP	32
でまは!	32
やおやさん	33
人工衛星	33
主語述語	34
エ-1グランプリ	34
チカサクゴール	35
しっぽとり	35
かりもの競走	35
かた	35
ジェスチャークイズ	35
障害物競走	35
おろく	35
TKJP	35
X人(X+1)脚	35
ドッジボール	35
むかで競走	35
クイズ	
何曲線	36
ブラック・アート	36
何丁目	37
水とミルク	37
絵日記	38
ゴカユーラ	38
パラシュート	39
テレビとラジオ	39
信子機	40
たしざん	40
月と太陽	41

一番星	41
大根人参はくせい	42
くまさん	42
チューリップ	43
ダンス	
ツッパリ	44
マイノリティ	44
キャッツアイ	45
ハイファイブ	45
クレーン	46
OVER DRIVE	46
太陽は僕を照らした	47
ジンギスカン	47
グレート・エスケープ	48
仮面舞踏会	48
It you ...	49
ニヤ	49
か、とび	49
じいふる	49

オカマムシ	50
バリコル	50
しりもち	51
月夜のおぼん	51
"	54
MJC	52
BAN! BAN!! BAN!!!	53
ハ行-ションゴール!!	51
こうこくピース	51

種類別(ゲーム)

※数字はページ

- 手遊び**
- おぼんのおぼん 12
 - さめとさめ 13
 - おぼんのおぼん 14
 - たいわんのバツ 16
 - でっぽうば 17
 - アブラム 20
 - おまかせおぼん 27
 - インディアン 29
 - 人工衛星 33

- チーム対抗**
- ホバンの体操 3
 - おぼんのおぼん 3
 - 人間ちえのね 2
 - スピーカー 5
 - おまかせおぼん 5
 - にきにき 9
 - おまかせおぼん 10
 - 大根おぼん 18
 - おまかせおぼん 18
 - 日本列島 20
 - 15秒サーキット 22
 - 動物歌合戦 29
 - おまかせおぼん 30
 - しっぽとり 35
 - エ-1グランプリ 34
 - おぼんのおぼん 34

- 場所おぼん**
- Help me! 17

- 円ゲーム**
- トリス 2
 - 結婚し下さい 6
 - 魚島木 10
 - キャッチ 14
 - お見合い 15
 - 円盤体操 16
 - 人間11才 21
 - おぼん 22
 - 震源地 23
 - 脱線列車 31
 - でまは 32

- ジャンケン系**
- おぼんのおぼん JKP 17
 - じゃんけん列車 21
 - ビックジャンケン 30
 - 1人ビックジャンケン 32
 - TKJP 35

- 集合ゲーム**
- ナンバーコール 12
 - 猛獣狩り 19
 - コンサート 20
 - 遊園地 26

- 出世ゲーム**
- ブルドック 6
 - おぼんのおぼん 8
 - 便所おぼん 8
 - おぼん 11
 - クッキーゲーム 23

- アイスブレーキング**
- 自己紹介ゲーム 23
 - やおやさん 33
 - 仲間おぼん 35

- その他**
- カリリス 7
 - 船長さん 9
 - おぼんさん 15
 - おぼんさん 13
 - おぼんおぼん 28
 - おまかせおぼん 31
 - GST 25

- おぼんのおぼん**
- 物語改造ゲーム 23
 - テルビク 24
 - 主語述語 34
 - 障害物競走 35
 - かりもの競走 35
 - かた 35
 - おろく 35
 - ジェスチャークイズ 35
 - X人(X+1)脚 35
 - ドッジボール 35
 - むかで競走 35

タイトル ボバンバ体操♡♡	対象 何さいから でもOK	場所 広げれる ような場所
	人数 多い方が たのしい	

説明

① ボバンバ バンボ バンボバンバボバ
ボバンバ バンボ バンボバボ ウー!!!!

①をうたいながら、図のようにおどす。

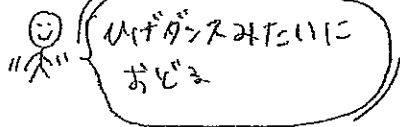
一列にならんで、前から1人ずつ①をうたいながらおどす。

①のウー!!!で どんどん おどす人数が増えてく。

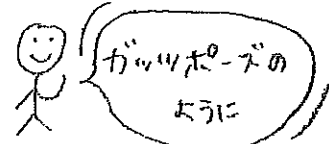
最後には、みんなで、大きな声でおどす。

図

① ボバンバ ~~~~~ バンボバボ



ウー!!!



注意

大きく 大声で!!!

MEMO

タイトル あいしてるよ	対象 中学年 <small>の</small> 高学年	場所 広い ところ
	人数 253列 <small>作成</small> 程度	

説明

① まず 班ごとに 縦1列になって 立ちます。

② 先頭の人になった人は自分の 後ろの人に「あいしてるよ」と言います。

③ しかし、その人は「え？」と聞き返して下さい。

④ そしてまた先頭がうしろの人に「あいしてるよ」と言います。

⑤ 今度は 2番目の人は3番目に「あいしてるよ」と言います。

⑥ 3番目の人は「え」と言って聞き返します。それを先頭まで 繰り返します。

⑦ それを最後尾まで 続けて、最後尾の人は2回目に「あいしてるよ」と言われたら...

⑧ 大きな声で、ジャンプして大の字になって「I LOVE YOU」と言えます。

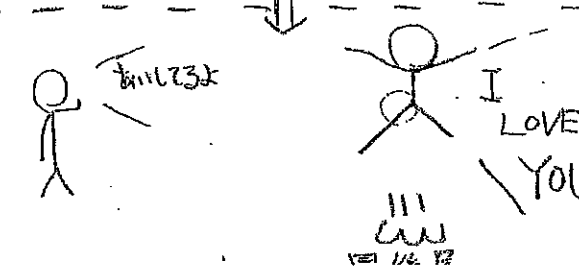
図



注意

大きな声で!!!

MEMO

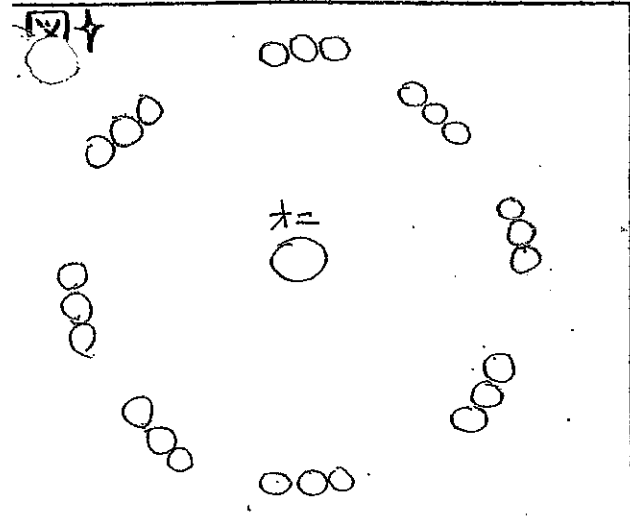


MEMO

タイトル	トリプルバスケット		対象	高学年	場所	広いところ
	(通称: トリバス)		人数	多め	X	

説明+

- ① 対3人グループになって円になってもらいます。
- ② そして大きな円になってもらいます *図参照
- ③ 円の真ん中に13人がオニです。
- ④ オニの人は「髪が長い」「ジャージの人」みたいに人の特徴を言います。
- ⑤ 3人グループの中に1人でも当てはまる人がいたら OUT!!
- ⑥ 円の真ん中に集まってまた、3人グループを作ります。
- ⑦ また「トリプルバスケット」と言った5全員が真ん中に集まります。



注意+

い3人組とグループになろう!!

MEMO+

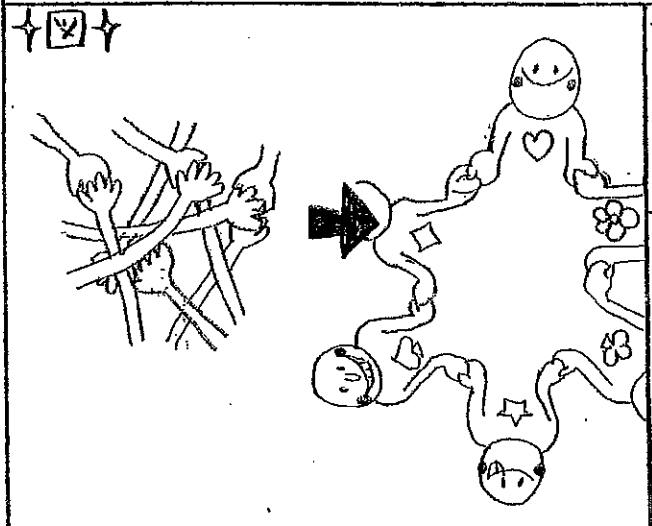
タイトル	人間知恵の和		対象	高学年~	場所	どこでもOK+
	7人~8人がBest+		人数	X		

説明+

- ① まず円になります。
- ② 隣以外の人と手をつなぎます。このとき、まず右手からつないで、次に左手をつなぎます。
- ③ 次に、この知恵の和を、皆で力をあわせて解いていきます。

point+


- リーダー的な人を決めておく、楽しく解けるかも♡
- とにかく力をあわせて頑張ろう!!!



注意+

隣の人とは手をいではいけません

MEMO+

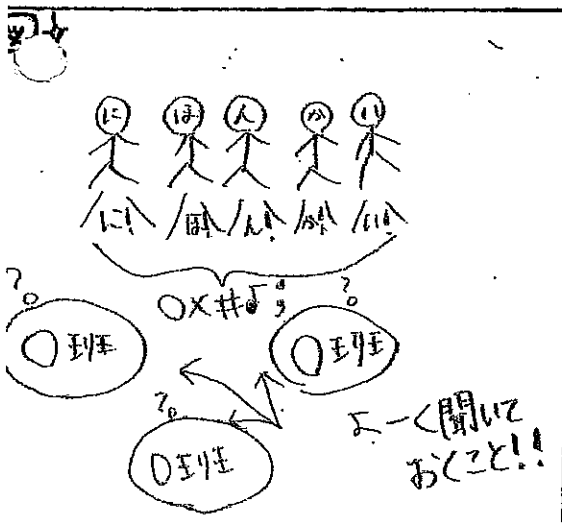
スピーカー	対象 学年	5	場所	体育館
	人数	14-15人くらい 合計は、多い方がいいかも		

説明+

1) まず、14-15人くらいに書かしてもらおう。


2) その後、あつちムがチームで文字の言葉を決めてもらい、1文字ずつをしたら、自分の担当の言葉(5人の場合)を一言に、
 (例えば「春といえたら、おはよう」)
 大きい声で言う。
 その言った言葉が何かを、他のチームが、あてる。

次のチームが対し、②は人からやしていく。
 そして、当たった数に、ポイントをつけておき、ばん多く当てたチームが勝ちとなる。



注意+
 大きい声で言わせる。
 聞いている人は、静かにする。

MEMO+
 テーマをあげてもいいかも
 EX) 「春といえたら」 etc...

あんことかき	対象 学年	5	場所	体育館
	人数	多い方がいい		

説明+

① まず、2チームに書かしてもらおう。

② 次に、あんことかきを決める。

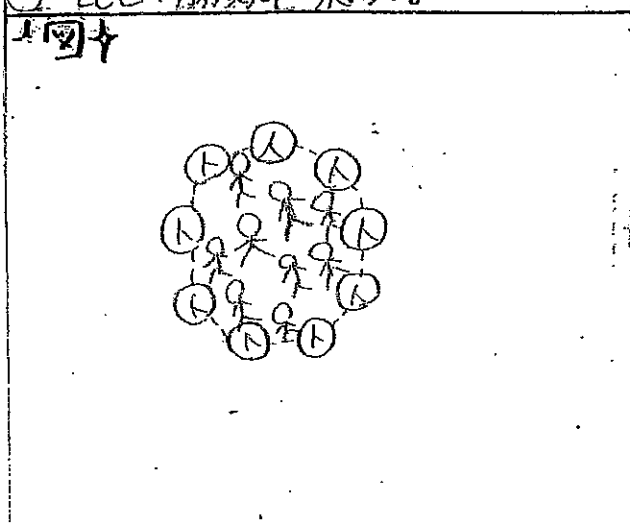
③ かきチームは、あんこのまわりを囲むように、円をつくる。

④ あんこは、かきの間を通り抜けて、外へ出ようとすが、それを、かきは、くい止めようとす。

⑤ 制限時間内に、どっちがあんこが、逃げたかによって、勝負が決まるから、逃げた人数をしっかりと覚えておく。

⑥ 1回が終了したら、あんことかきを交代させて、また、③番から、START

⑦ そして、勝敗を決める。



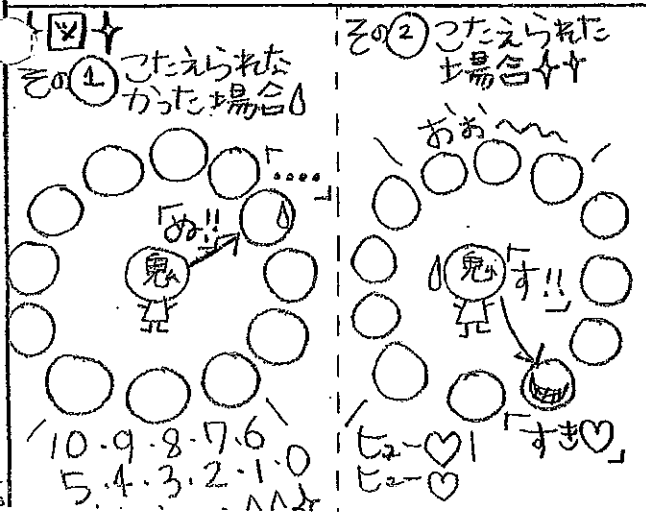
注意+
 ※おはちを落とさないように、ある程度、限度を決めておく!!

MEMO+
 円になる時、小学生だと、男女で手をつながない場所があるから、そこは、加えること!!

タイトル ♡ 系吉婚して下さい♡♡ ♡	対象 人 数	高学年～ 何人でも OKM+	場所 円になる ような所+	

説明+

- ① まず円にたります。
- ② ひとり鬼を決めて、円の真ん中に立ちます。
- ③ 全員で「系吉婚して下さい♡系吉婚して下さい♡」と大きな声でうたいます。
- ④ ③のうたのあとに、鬼が一人の人に向かって、あいうえおをきくけこ………のどろか！文字を叫びます。
- ⑤ 叫ばれた人は、その文字からはじまる言葉で返事をします。(例…「あ」「あたしも好きです♡」など)
- ⑥ うまく返事できたら…鬼はそのまま、再び③へ入る。うまく返事できなければ…鬼は交代で③へ入る。(10秒以内など、制限時間をつくるとGOODM)



注意+

耳かきがちゃめちゃ+

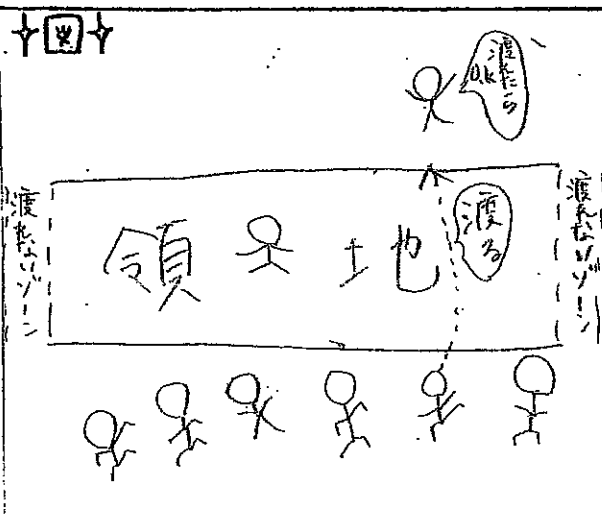
男女関係なしに
どんどん言っちゃおう♡♡

MEMO+

タイトル ゴルドック ワン!ワン!	対象 人 数	全学年 多数	場所 室内で 広いコ	

説明+

- ① まず、ゴルドック(おに)を決めます。
- ② そして、その領地を決めて、どっからどこまでか、はっきり決めます。
- ③ あとの人は、その領地を渡って、向こうの壁まで、いかなければなりません。
- ④ 渡っている間にゴルドックに捕まったら、その人も、ゴルドックになり、渡っていく人を捕まえる。
- ⑤ 全員捕まか、制度時間がきたら、終了——!!という声にする。



タイトル	キコリとリス (通称:キコリス)	対象	オール マイナー	場所	広い所
		人数	多いほど 楽しい!!		

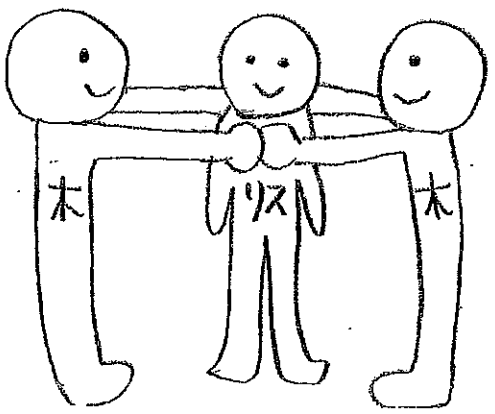
説明+

- ① 3人1組になって、その中で、木を2人、リスを1人決めて、図のように手をつなぐ。
- ② オニが「熊手師が来たぞー」と言ったら、リスとオニは違う木の所に行く。この時、木は動かない。
- ③ オニが「キコリが来たぞー」と言ったら、木(2人はバラバラ)とオニは違うリスの所に行く。リスは動かない。
- ④ オニが「あらしが来たぞー」と言ったら、木もリスもバラバラになって、新しい3人組を作る。

POINT

○ 1回オニになった人は罰ゲーム!! っていうのもあり!!

○ キコリの中にリスが入ってる。



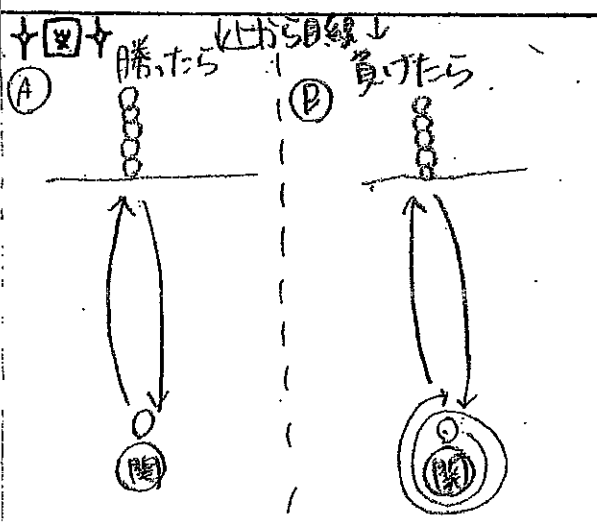
注意+

MEMO+

タイトル	関所やぶり=3	対象	オール マイナー	場所	広い所 体育館がBEST
		人数	多い方が 盛り上がる		

説明+

- ① 何チームが作る。そして、関所をチームの数だけ用意する。
 - ② リレー方式で先頭の人に関所工人の所に行き、ジャンケンをする。
 - ③ 走者が勝ったらそのままリレー、次の人にバトタッチ。
 - ④ 負けたら関所の周りを2周(何でもいい)して、もう一度ジャンケンをする → 勝つまでジャンケン。②
- 一番速かったチームが勝ち。




注意+

竹かには気を付けて!

MEMO+

「行きはスキップで帰りはMAX」などのアレンジOK!
年々層や場所も考えて、2周の円を変えたりもOK!

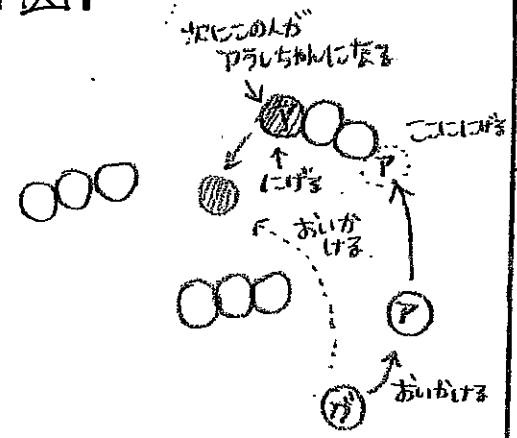
タイトル	あられちんと がっちゃん	対象 人数	高学年 ホールマイナー	場所	中
					

説明+

- ① まする人組をたくさん作ってる人で座る。
 - ② あられちんとかっちゃんを1人ずつ決める(余った人で)
- がっちゃんはあられちんのコトが大好きだから追いかける。
あられちんはがっちゃんにそろそろ嫌気がさしてきたので「逃げる。」
《おいかけっこ系みたいなの♡》
- ☆ あられちん役の子は逃げて、3人組のはいこに座る。
 - ☆ がっちゃんにタッチされたら、あられちんとかっちゃんが入れがある。
 - ☆ あられちんに座られた3人組は反対側のはいこの人があられちんになる。
 - ☆ 進役役の人が「交代!」といったらあられちんとかっちゃん入れがある。

POINT 進行役の人はがっちゃんがつかれてくるのを
ちんちんと見兼ねて「交代!」てゆう!!

図+



注意
あきない所でゲームを続ける。
走り回るゲームなので
十分に気を付けて!!

MEMO+

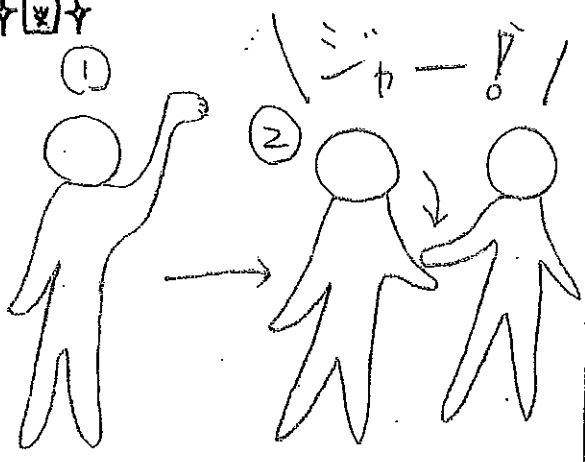
タイトル	便所おに	対象 人数	全学年 たくさん	場所	広い所

説明+

氷おにのようなルールです

- ① おににタッチされたら 便所になります (図①)
- ② 便所になっている人を助けするためには、2人とも「ジャー」と
言いながら、手を下におして 便所を流して下さい (図②)

図+



注意
「ジャー」を忘れずに!!

MEMO+

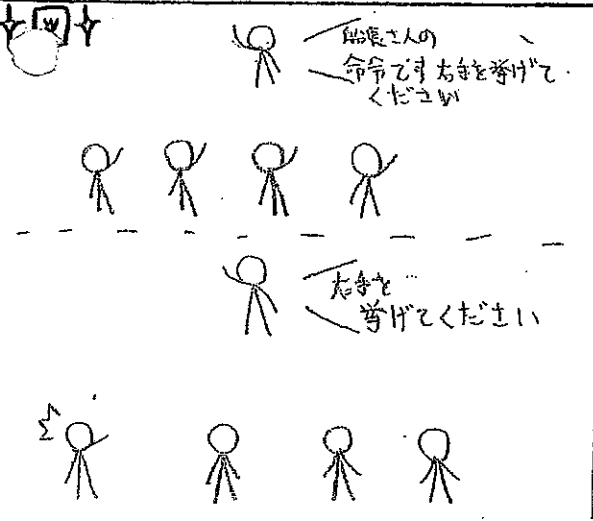
タイトル	船長さん	対象	ALL	場所	
		人数	5人から 10人まで		

説明

- ① 両手がぶつからない程度に広がります。
- ② 説明人は前に出ます。
- ③ 「船長さんの命令です ○○してください」と言ったら船長さんの指示に従います。
- ④ 「船長さんの命令です」と言っていない命令に従うと負けです。

ポイント

船長さんやりたい人にやらせてみると盛り上がります。



+ **注意**

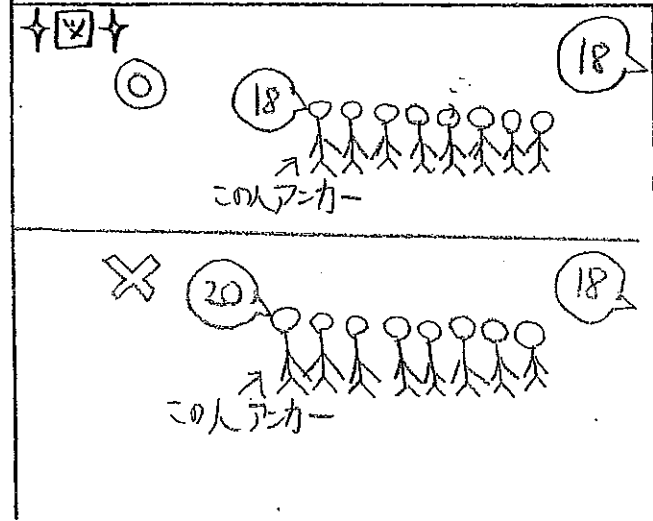
無茶振りはないように

+ **MEMO**

タイトル	(にぎにぎ)	対象	小学生以上	場所	室内
		人数	10人~		

説明



- ① 列の先頭が数字を聞きます。
- ② 列のみんなが手をうないで、手にぎって回数を次の人に伝えます。
- ③ 最後の人まで回ったら、最後の人が発言をして、最後の人の聞いた数字を合っていたら正解です。



+ **注意**

発言を言わないようにして下さい

+ **MEMO**

タイトル	ねこと 	対象人数	ホールマイナー	場所	広くて壁のあるこ
	ねずみ 		ホールマイナー		

説明

全員を2つに分ける → ねこチームとねずみチームにする！

2列にならばせる

Point 「ねーねーねー」とか言ってるのを訂正がからぬようにね♡

進行役の人が「ねこ」か「ねずみ」どちらを言う。

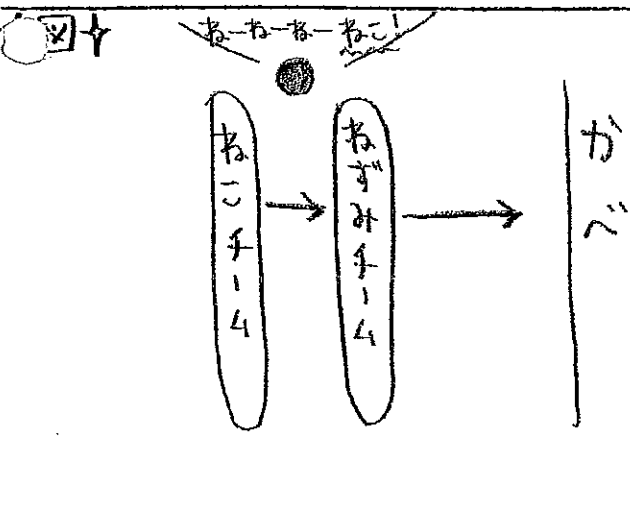
- 「ねずみ」と言ったら → 「ねこ」チームをおいかわせる
- 「ねこ」 " → 「ねずみ」 "

壁にタッチするまでに相手チームにタッチされたら負けしたチームはOK。

他には...

- チーム同士のスタート地点を近づける
- ジャンプ5回して走り出す
- 座ったり寝そべったりしてスタートする

なにしほいな
バージョンでしてみる♡




注意

おおいきり走りすぎて壁にかがらないおにぎりを付ける。

押したりたたいたりしないおにぎりに注意する。

MEMO

タイトル	ぎ  ちう  もく 	対象人数	小学生以上	場所	円になつてすわれる所
	魚鳥木   		多すぎず 少なすぎず		

説明

鬼 or スタッフ

「魚鳥木 申すか 申さぬか？」と聞いて

みんな 「申す. 申す. 申します!!」と答える。

鬼 or スタッフ

例えば「魚!」 → 1人を指差して言う。 ⚠️ かくも鳥! 木! 鳥の名前。 木! 木の名前

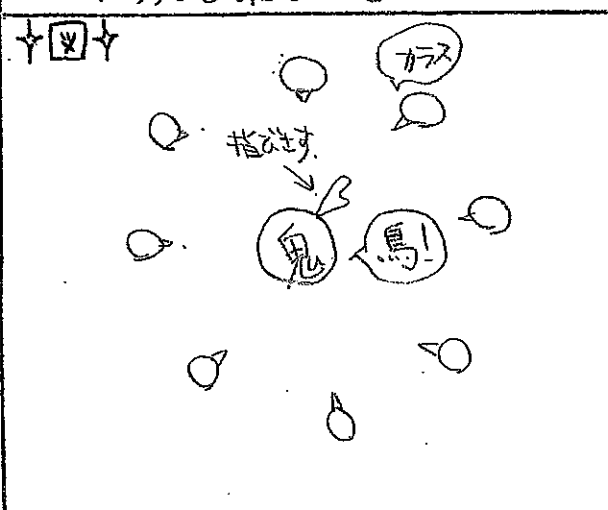
その指差した人

「さんま!」など魚の名前をいう!

この感じでゲームをすすめる!! 指された人が答えないと鬼交代。

※ カウント3秒とかみんなて 教えていくと鬼交代 ※

スリルを乗せようぞ!



注意

大きな円をくって。おなかを向いてすわり。円の中心に鬼!! (or 木)

MEMO

タイトル	たるころろ ユニニア Ver.	対象	全学年	場所	体育館
	(たるまさんがころんだ)	人数	多いほうが 楽しいかな		

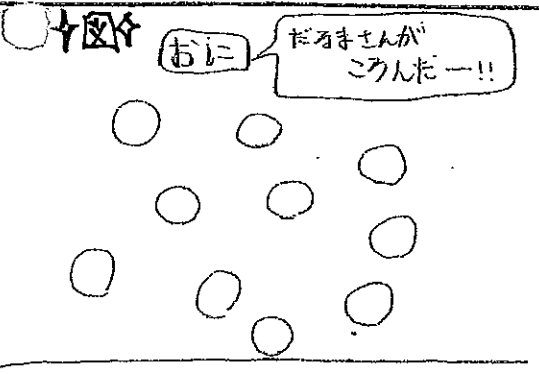
説明+

- ① おトを決め、残りのみんなはスタートライン。
- ② おトが「たるまさんがころんだ」と言っている間に動き、言い終わるおトが振り向いたらみんなはおおしろいポーズをして止まらなければならない!!
- ③ 動いてしまったり、ポーズをおおしろくなかったりしたら、おトに指定されたスタートラインからやり直さなければなりません!!
- ④ おトにタッチしたら抜けた人から順番に次のおトになる。最後まで残った人が次のおトになる。

タイトル	ちよと変わった ジャンクポン	対象	オール 2人1人	場所	オール 2人1人
		人数	オール 2人1人		

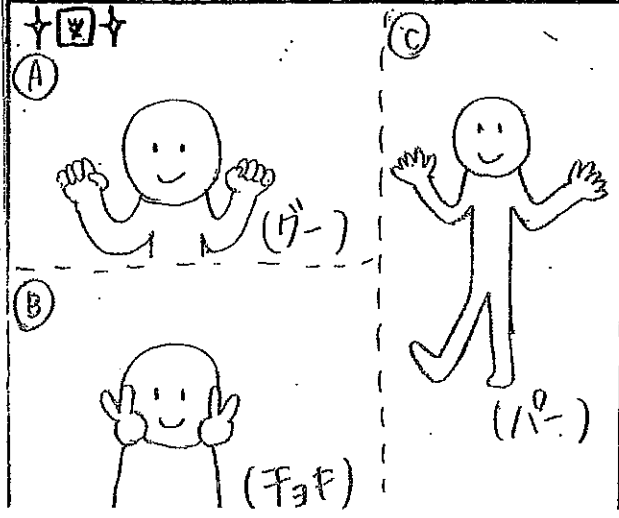
説明+

- ① 1人(リガー) 全員で向かい合う。
- ② みんなで手をたたきながら歌う。
「ちよと変わったジャンクポン、ちよと変わったジャンクポン、
ネコキャゴ(国A)、ネズミはチュー(国B)ボクドラエム(国C)
ほらみんなと一緒にジャンクポン、ちよと変わったジャンクポン
- ③ 最後の「ポン」で国A、B、C、どれかを出す。
リガーは負けたらその場に座っていく。



注意+
最初のおにはスタッフがしたほうがいいかも!!
ポーズをおおしろいかどうかは、おにのさじ加減次第

+MEMO+

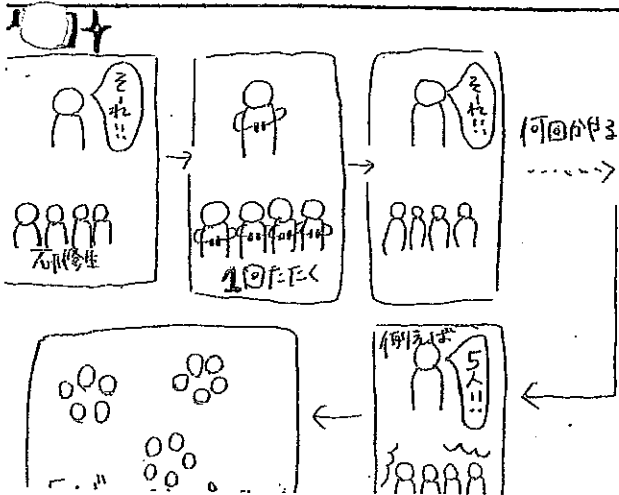


タイトル	ナンパ コル	対象	小学校 低学年～	場所	どこでも!
		人数	多い方が よい☆		

説明

誰か1人リーダーを決めておく (STAFF内)

- ① そーれ! 大きな声
!!!!
 - ② 1回手をたたく
 - ③ そーれ!
 - ④ 2回手をたたく
 - ⋮
 - ⑤ □人!!!!
- ↑
集めたい人数



注意

1人の子や、組がうくれていぬ
子達の所に、サッと入ってあげよう!
Let's サイドワ-ク!!

MEMO

次のゲームに必要な人数に
分けるときに good!!

例) 次の「あられちゃんとかちゃん」
で、たまたま3人に分けるなど...

タイトル	ねずみの もちつき	対象	小学生以上	場所	どこでも
		人数	偶数		

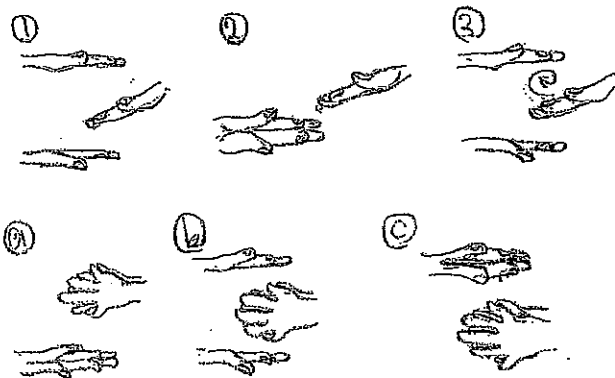
説明

歌に合わせて...

- ① ねずみのもちつき
- ② ①②くりかえし
- ③ ころ、ころ、ころ、ころ、ころ
- ④ ①②くりかえし
- ⑤ こねこ、こねこ、こねこ、こねこ、こねこ
- ⑥ ②③くりかえし
- ⑦ パン、パン、パン、パン、パン
- ⑧ ① ② ③ ④ ⑤
- ⑨ パン、パン、パン、パン、パン、パン、パン
- ⑩ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫

パルティ
歌のスタートを
あげておれ
good!!!

図



注意

つま指に注意

MEMO

タイトル	方向おんち◎		対象	小学校 中学年～	場所	ホール 2イテ
	人数	ホール 2イテ				

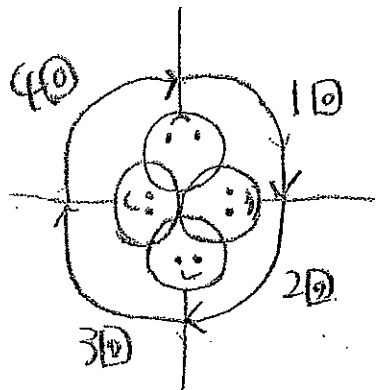
説明

- ① みんな正面を向いて目をとじる。
- ② 説明者は手をたたき、そして、たたいた数だけ、みんなは時計回りに90°回転する。
- ③ 説明者は答えの方向を発表する。
正解 → 方向おんちじゃない。不正解 → 方向おんち。

POINT

- ★ 正解した人から座ると、KING OF 方向おんちが決定。逆だと、KING OF 方向おんちじゃない人が決定。
- ★ 手をたたき → 右回り、足踏み → 左回り など、レベルを上げてOK!!

目線 ↓ 上から目線 ↓



注意
説明者は、答えを把握していること!!

MEMO
最初、難しかったら、目を開けてみるアリ!!

タイトル	さめさば		対象	ホール 2イテ	場所	ホール 2イテ
	人数	偶数です!!!				

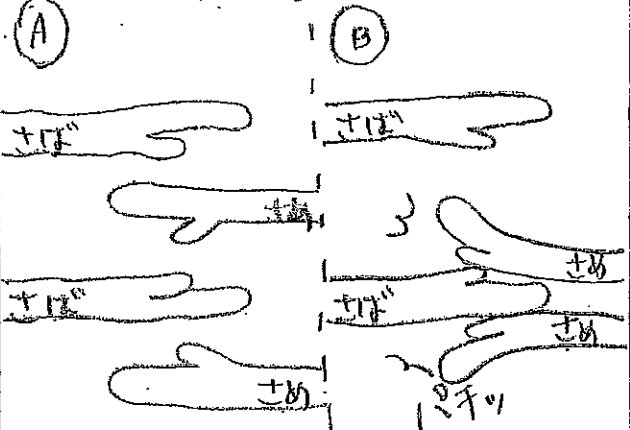
説明

- ① 2人ペアになって向かい合う。
- ② 2人で「さめ」か「さば」かを決める。
- ③ お互い「小さく前習え」をして、手を交互にあく。
- ④ 説明者が「さーさーさー...」と言って、さめかさば、どちらかを言う。
すると、「さめ」と言ったらさめが手で相手をさめさばとして、さばは手を下に引く (B) 逆でも同じ。

POINT


「さめ」「さば」以外のものを言って、たまたまのもあり☆
例) 「さーさーさー... さんま!! さくら、さけ... etc...

目線 ↓ 上から目線 ↓




注意
説明者は、しっかりとやり方のように言う!!

MEMO

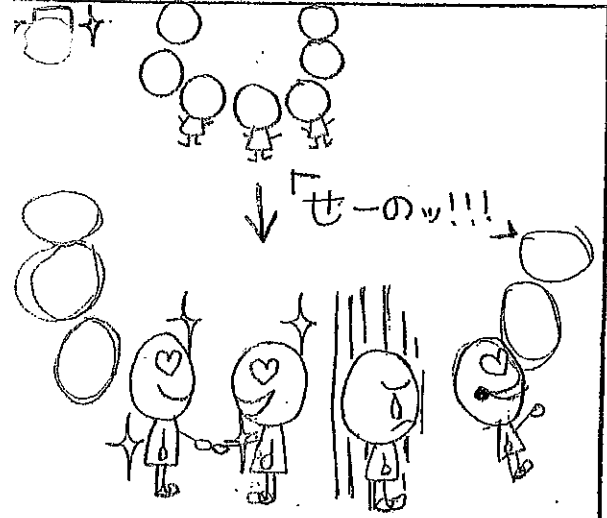
タイトル	お見合い 	対象	何歳から でもOK	場所	どこでも OK
		人数	2人の方が 盛りあがり		

説明

- ① まず円になります
- ② 「せーのっ」という司会のかけ声で、
右か左の好きな方に向きます
- ③ 向いた時に、隣の人と向きあっていれば
お見合い成功  → 座ります
- ④ 成功できなかった人は、もう一度やり
- ⑤ 何度もくり返して、たれとも気が合致し
お見合いできなかった人は、自己紹介など
してもらおう

Point

はじめの方を成功させた人は、ずっと何もしないからた
のど、2.3回はした方がいいよ!!!



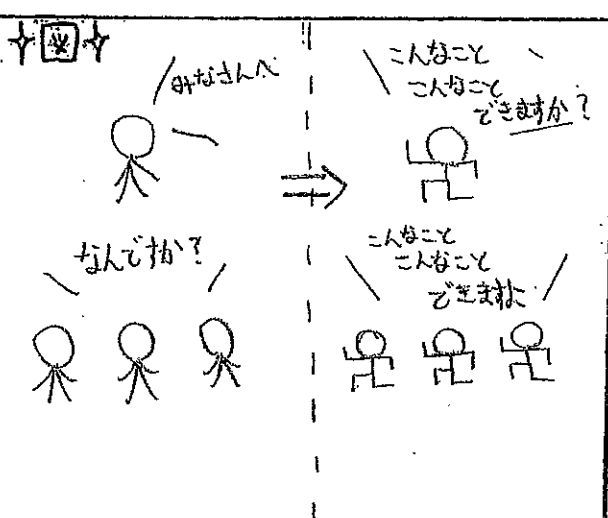
注意

MEMO

タイトル	みなさんへ	ホール	広い とこ
		対象 人数	マイナー 多め

説明

- ① これにはかけ声があって説明する人が「みなさんへ」といいます。
- ② そしてゲームをする人は「なんでか?」と返します。
- ③ 説明する人は「こんなこと、こんなことできますか?」
といいながら体を使って動きます。
- ④ ゲームをする人は「こんなこと、こんなことできますよ」と
言って動きを真似します。



注意

どうからかいように、
いくつかやる前に考えて
おくこと

MEMO

タイトル 円ばん体操	対象	何歳いから どもOK	場所	広の とこ(体育館 など)
	人数	多の方が たのしい		

説明+
 円にさせろ
 <スタッフ> ○○型円ばん〜♪
 <みんな> ○○型円ばん〜♪ (図1)
 ○ 違うカタチの円ばんをする
 <スタッフ> ○○○にやってきました!
 <みんな> ○○○^{場所}にやってきました!
 <スタッフ> エライっちゃ! エライっちゃ! エライっちゃ!
 <みんな> エライっちゃ! エライっちゃ! エライっちゃ!

例は丸型円ばん♪

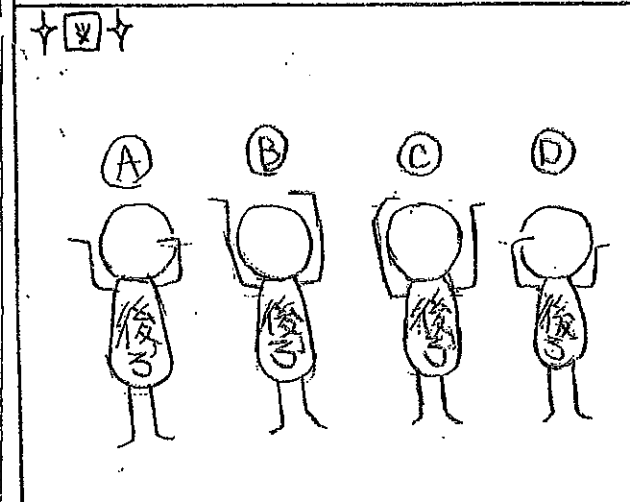
○**+**
 丸型円ばん♪
 大きく円を描く
 ↓ ↓ スタッフのマネをする
 エライっちゃ! エライっちゃ! エライっちゃ!
 あわおどりみたいに
 1回転しながら
 おどり

注意+
 大きく
 大声で

MEMO+

タイトル たしゅんのバクナ	対象	小学生以上	場所	どこでも
	人数	何人でも		

説明+
 歌本合わせて、ふりかけをする。
 注
 ① たしゅんのバクナは ピッチョ バクナ
 ② (A) (B) (C) (D) (A) (B) (C) (D)
 ガバッチョ ガバッチョ
 (A) (B) (C) (D)
 タッチョ タッチョ ピッ ピッ ピッ
 (A) (B) (C) (B) (C)
 セットアップも
 1111と使う♪



注意+
 大きく
 大声で

MEMO+

タイトル	でっばっばっ	対象	小学生〜	場所	どこでも
		人数	何人でも		

タイトル	Help me	対象	小学生以上	場所	室内
		人数	14-4 628人		

説明

「でっばっばっ」のリズムであそぶ

(例)

でっばっばっ、でっばっばっ
 ① → ② ② → ①

でばば、でばば
 ① → ② ② → ①

チェンジ

でっばっばっ、でっばっばっ
 ② → ① ① → ②

でばば、でばば
 ② → ① ① → ②

スピードアップをすると
おもしろくなる
楽しめる!!

何回もチェンジをすると
さらにおもしろくなる!!

説明

チームの先頭が、ダッシュで先にいる人とジャンケンをして

★ 勝った場合...

ジャンケンをした人の周りを一周した後、次の人に交替します。

★ 負けた場合...

ジャンケンに負けたら、大きな声で「Help me!!」と叫んで、チームの人に助けを呼んで、スタートの位置までチーム全員に運んでもらったら交替です。

注意

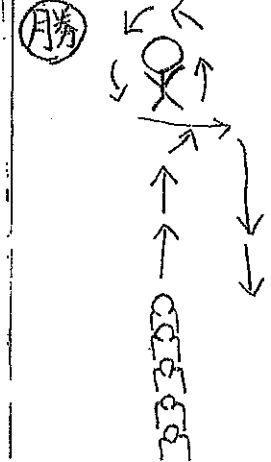


注意

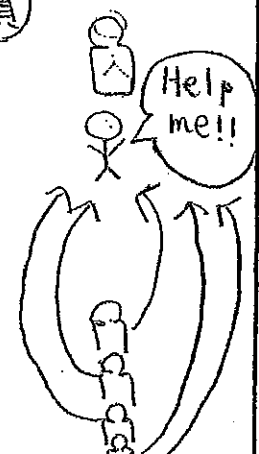
ぐちゃぐちゃにならないように。

MEMO

注意



負



注意

急いで人を引きおた、はにかんで下さい。

MEMO

何回もくり返して下さい

タイトル	大根抜き		対象	全学年	場所	体育館(室内)
			人数	多数	X	

タイトル	ながなが		対象	小学生以上	場所	室内
			人数	5人~ (1チーム)	X	

説明

- ① まず、大根を抜く人を、1人や2人決めます。
- ② その人以外は、円になって座ります。この時、円には2人は、足が外にぶらぶらに、外向きで、座ってください。
- ③ 大根抜きが大根抜き、抜き、抜き、抜いよー、今日のおかずは〇〇ー！
抜かされた人が「〇〇はかにかはいいぞ！よーし！こいっ！」と叫んで、抜きます。
- ④ 制限時間がきたり、全員抜いたら、終了ー！！という声かけをします。

説明

班のチームの人の 肩につけて いはものをつなげて、
どきだけ 長くつなげるが勝負します。

横図



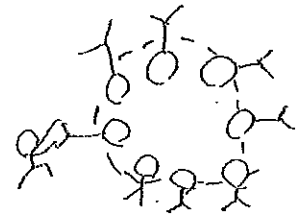
注意

けがをけたり、関節がはげ
ないように、ほくしておくといい
かも。
けがに注意！

MEMO

人が明かしたら、
抜く人を2人に最初
設定した方がいいと思うの

上図



注意



注意

寒い日は風邪を
引かないように！！
着るものを競争すると
いいです

MEMO

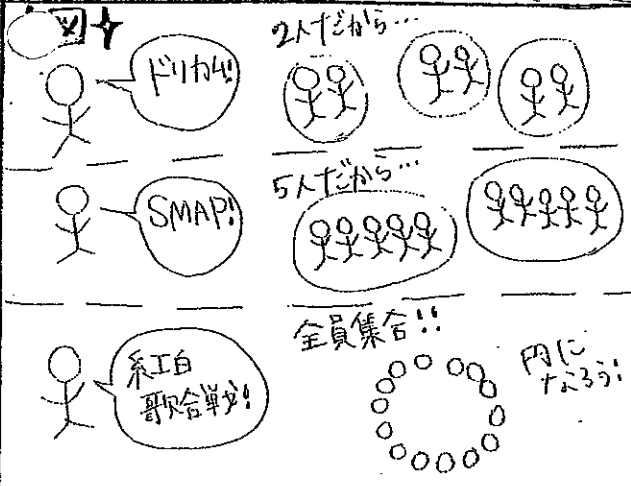
タイトル ゴング	対象	オール☆ マイター	場所	広い ところ
	人数	多いほうが 楽しい(・ω・)!!	X	

説明

- ① まず、みんなで歌を歌う。
『コンサートへ行こうよ! コンサートへ行こうよ!』
- ② 進行役の人(は、歌のあとに大きな声で
グループ°(2人以上!)の歌手名を叫ぶ。
- ③ みんなは、そのグループの人数に合わせて
集合する!!!!

Point☆

- みんなが知っているようなグループにしよう。
- 進行役が歌手名を叫んだあと、周りのスタッフたちでそのグループの人数を叫んであげると、みんなが集まりやすくなるよ(・ω・)!!



注意

- 自分が人数ちゃんと分かってるグループを言うこと!!!
- 1人の歌手はNG!

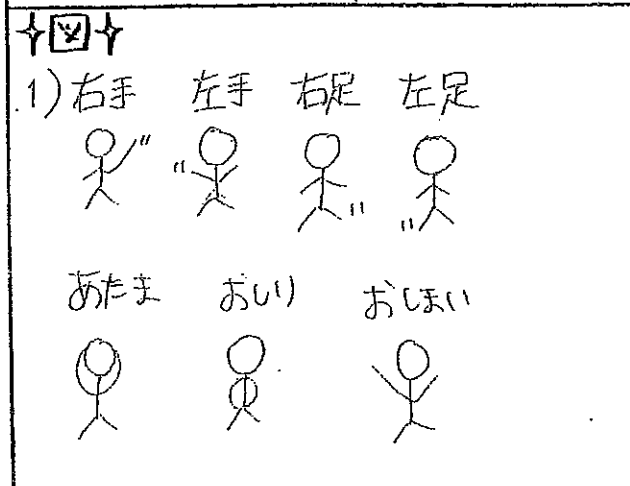
MEMO

このゲームをしたあと、何人かで集まるゲームをするときは、いきなり「せーの!!」とコンサートを始めちゃダメ、毎回楽しく集まれちようよ(・ω・)♡

タイトル アブラハム	対象	何でもいいから でもOK	場所	広いところ
	人数	多いほうが 楽しい	X	

説明

- ① アブラハムには7人の子 (人は1つぽどあしは2ビ)
みんな仲良く暮してる さあ おじりましょうよ!
- ② <スタッフ> 右手 ~
<みんな> 右手 ~
- ③ ①②をくりがえす
- ④ ②の部分を
右手 → 左手 → 右足 → 左足 → あたま → お尻(図1)
とどんどんふやしていく!!
- ⑤ お尻までいったら、最後は
おしまいよ でおわり。



注意

大きく動き、大きな声でうたうとより楽しいよ。

MEMO

タイトル	1. 人間しす*	対象	高学年~	場所	どこでもOK+
		人数	多い方がたのしーよ♡		

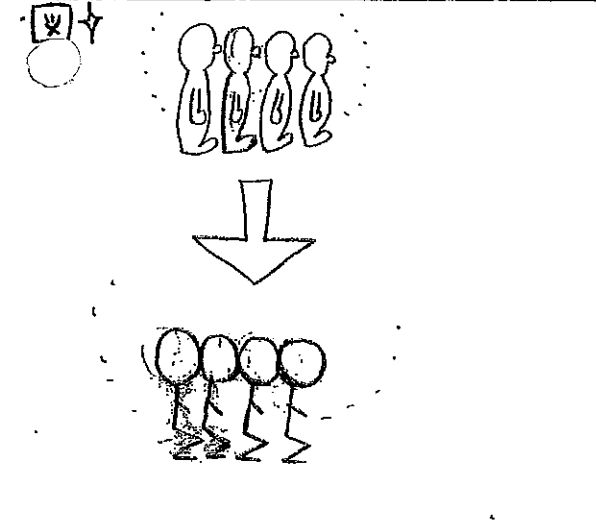
説明+

- ① まず円になります。
- ② 全員左か右で同じ方向をおきます。
- ③ 人と人の間が無くなるくらい近づきます。
- ④ 「せーの」 という掛け声に合わせて座ります。
- ⑤ 何秒か数をかぞえて、成功したら、秒数をふやしていくM!

Point+ ☺

ちかすぎても遠すぎても成功しません!!

きれい☆に円をつくりましょう+男の子と女の子が「隣ぞ、なかなかしようといはい時は」ジュニアが入るうっ!!!!



注意+

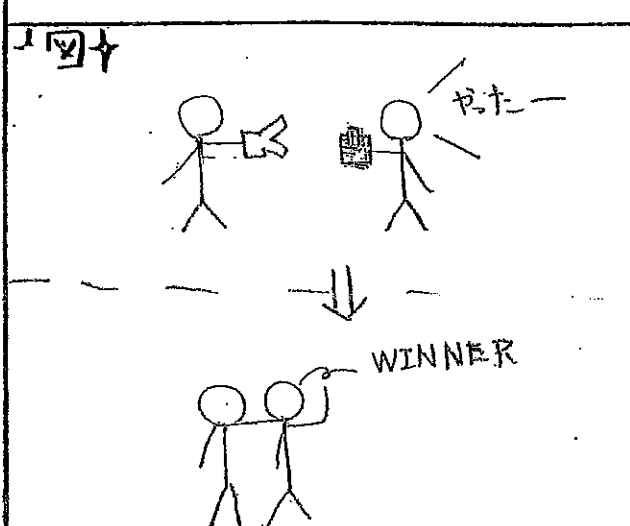
ちゃんと「せーの」の聲にあわせて、立ったり座ったりしよう

MEMO+

タイトル	ジャンケン列車	対象	ALL	場所	広いところ
		人数	多め		

説明+

- ① このゲームには歌があって「Go Go Go Go ジャンケン列車、Go Go Go Go ジャンケン列車、Go Go Go Go ジャンケン列車、今度の相手はキミだ!!」です。
- ② 「キミ」のときに動き回って見つけた相手に指を突きつけ、ジャンケンします。
- ③ 負けた人は、勝った人の後ろに行き、肩に手を置いて列車になります。
- ④ 最後に先頭の人チャンピオンです。



注意+

逃げまわる人を出さないように

MEMO+

タイトル	15秒	誰でも (年齢はほぼ同じが好)	場所	広い所
	ターゲット	何人でも		

説明

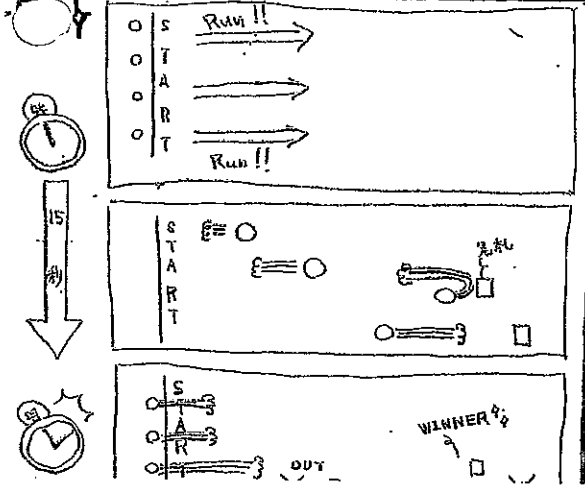
- ① スタート地点を決める
- ② みんなスタート地点へ行ってお構える
- ③ 「ヨーイ、ドン！」と同時に走って、
15秒以内でできる所までダッシュしてスタート地点まで帰ってくる
(このときゲームの説明者は大きな声で15秒数える)

このとき!
行って帰ってくる時に、名札(小物 etc)を置いてくる

- ④ 名札をスタート地点から一番遠くに置いてこれた人が勝ち!
15秒以内にスタート地点まで戻ってこれなかった人はアウト!

※ アレンジ
少しせまい場所、時間に余裕がある時は、
10秒、5秒... など時間を調整する

- 名札を置いてきたままなので、名札を取りに行く作業も競争にする
- ハイハイ、後ろ向き etc など、走り方・スタートの仕方を変える



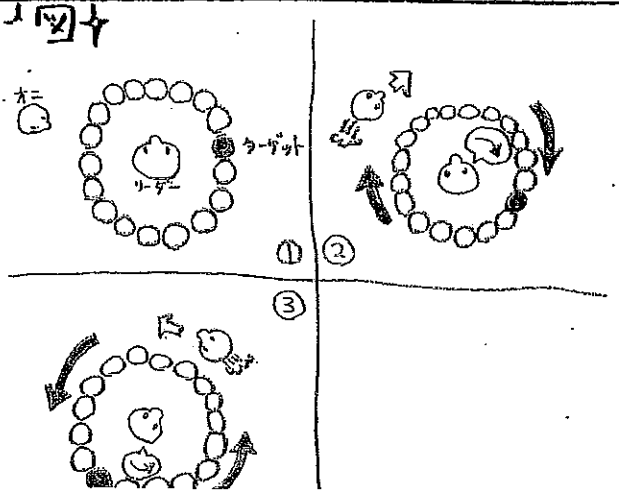
注意

MEMO

タイトル	まねの鬼	若男女	場所	広い所
	鬼	多め		

説明

- ① 鬼を決める
- ② 鬼以外の人達から「ターゲット」と「リーダー」を決める。
- ③ 鬼・リーダー以外みんなは手をつないで、
内側を向いた円を作る (この時ターゲットも手をつなぐ)
- ④ リーダーは円の中心に入り、鬼は円の外側に出る。
- ⑤ 鬼はターゲットをタッチするために周りを回る!!
 - リーダーは「右!」「左!」と指示を出して、ターゲットがタッチされないようにする!!
 - 円の人達はターゲットがタッチされないようにリーダーの指示を聞いてひたすら右へ左へ回る!!



注意
人数が少ないとすぐつかまる＆バテる

MEMO

タイトル	自己紹介ゲーム		
	対象人数	何人でも	場所
		何人でも	白板があるところ


説明

- ① 1人選びます
- ② その人は何か(例 ホワイトボード)に自分のことを書きますが「3つのうち2つはウソを書いください」。
- ③ みんなは、その3つのうちから本当のことが書いてあるひとつを当てて下さい。

例

① 中学生
② Bがた
③ 実は女

|あた|




注意

3つの内容はバラバラなとよいかも

MEMO

タイトル	物語語を改変ゲーム Story Change Game!		
	対象人数	たなめ	場所
		たなめ	どなた

説明

- ① 土台となる物語をたなめ(ももたろう, うらしまたろうとかみんな知っているやつ)
- ② 物語語を改変してもらいます
主語だけか、語がつながるように(主1) (主2)だけにする
- ③ 主語がつながるように司会者がよめます。

例

注意

語がつかちかくなります!

MEMO

準備物... 紙(何枚も)
かくとん

タイトル

テルピク

~ tell the picture ~

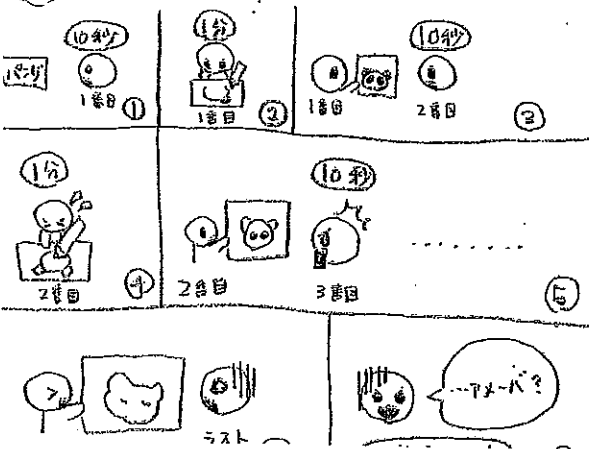
対象人数	絵心カンケーなし だれだって	場所	どこだって
人数	何班か できるくらい		

説明 ※ テルピク ⇒ tell the picture の略

絵で伝言ゲーム

- ① 班に分かれて、縦に並ぶ
- ② 先頭の人だけにお題を伝える
- ③ そのお題について1分間で絵を描く
- ④ その後ろの人は1分後に前の人が見た絵を10秒間見た後、その絵からお題を連想して、また1分間で絵を描く
- ⑤ 次の人へ…次の人へと繰り返す
- ⑥ 最後の人には前の人が見た絵を10秒間見て、お題は何だったのかを当てる
- ⑦ 1番お題に近かった答えの班が勝ち!!

例: お題 ~ パンダ ~



注意

MEMO

タイトル

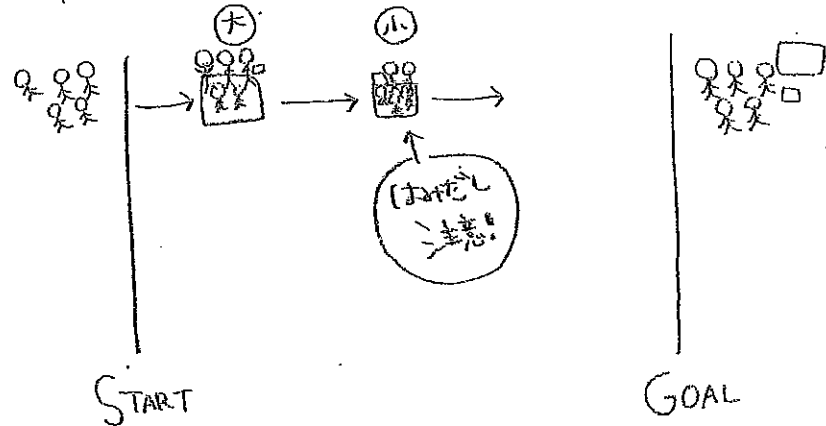
まほうのじゅうたん

対象人数	だれでも	場所	どこでも
人数	普通かなりのめ		

説明

準備物... しくもの2枚 (新聞紙とかで大きく)

- ① 何チームかにあけます
- ② 最初にじゅうたんひいてチーム全員がのります
- ③ もう一枚のじゅうたんに全員移動してあそびます。



- ④ 早くGoalした人が勝ちよー!

注意

注意

じゅうたんのひきかたを注意!

上をみてください!

MEMO

タイトル	GST			対象	中学生	場所	どこでも
	ゲーム説明体験			人数	多めの方が 楽しい		

説明

中学生などにゲーム説明をしてもらう
その時にこのゲームBOOKを使ってもらう
説明も注意をよく読もう!!

終わったらスタッフのありがたひ言葉をいただく。

ゲームの内容やルールなどを少し変えてもらう
というふうなことをしてもらうのもおもしろい!!



注意

MEMO

中学生に経験者を積んでもらおう!!

タイトル	仲間だホイ!!!			対象	誰にでも	場所	広いところか いいよ♡
				人数	多めの方が たのしいよ		

説明

① なかまだホイ! なかまだホイ! なかまだホイホイホイ (x2)

<手拍子> パンパンパン

① をうたいながら、手をたたき、相手をさかし、歩き回す

② 初めてみる顔 初めてきく声 初めて呼ぶ名前 - 相手の名

② をうたいながら、図のような振り付けをする

③ 今日から友達 明日も友達 ずっと友達さー

③ をうたいながら、図のような振り付けをする。

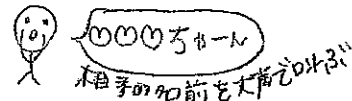
④ ペアをバラバラになり、また①にもどる。

図

② はじめてみる顔は はじめてきく声



はじめてよび「名前」



③ 今日から友達さー 明日も友達さー ずっと友達さー



注意

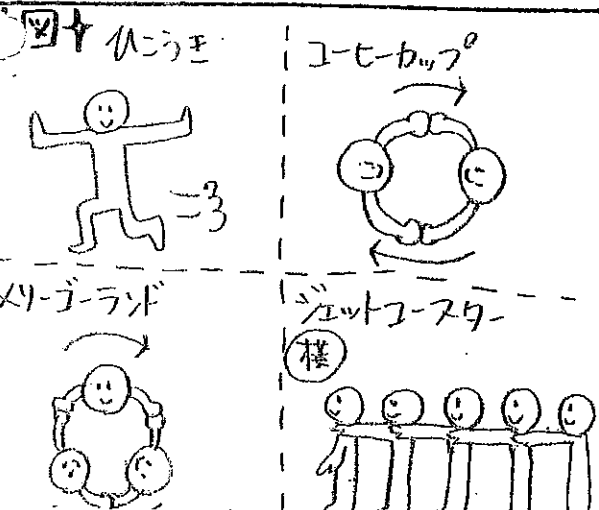
相手の名前が
わかるように、くびかる
名刺をうけておく
いいよ!!

MEMO

タイトル ゆうえんち	対象 人 数	北 エイト 対 ア リ カ ガ 盛 り 上 げ る	場 所	広 場 場 所

説明

- ① みんなで手をたたきながら歌う。
「ボウの大好きなゆうえんち!(ゆうえんち!)今日は何に乗るかな」
- ② その後リーダーが「ひこうき」「フーテーカップ」「マリゴラボ」「ジェットコースター」「大かんらん車」のどれかを言う。みんなはそれに合わせて集まる。
 - ・ひこうき→1人で両手をのびし、走り回る。
 - ・フーテーカップ→2人で両手をつないでグルグル回す。
 - ・マリゴラボ→3人で両手をつないでグルグル回す。
 - ・ジェットコースター→5人で1列になって走り回る。
 - ・大かんらん車→全員で円になって手をつなぎグルグル回す。
- ③ リーダーの「せーのっ」のかけ声でまた歌を歌う。



注意

けがに注意!

MEMO

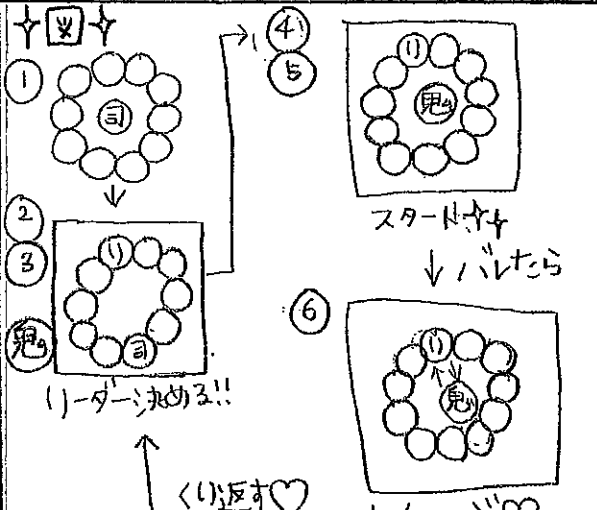
タイトル 震源土也	対象 人 数	中学年～ 高学年	場 所	広 場 イ ン テ リ ア ム ナ イ ム
		20人～ etc		

説明

- ① みんなで円になって座る。
- ② 鬼を決めて、音屋の外に出してもらう。
- ③ 残ったメンバーの中で、リーダーを決める。
(鬼にバレないように、小さい声で。)
- ④ 鬼に円の真ん中に立ってもらう。
- ⑤ みんなは、鬼に「誰が()-ダーなのか? 気がつかないように、()-ダーの真似をする。
- ⑥ 鬼に()-ダーがバレたら、鬼は交代して

Point

- ()-ダーのことを見すぎると早くバレてしまうので、あまりみすぎないで!!!
- 鬼に話しかけたらすると、面白いよ!!!



注意

説明は難しいので、2人で説明した方がよいと思うよ!!!

MEMO

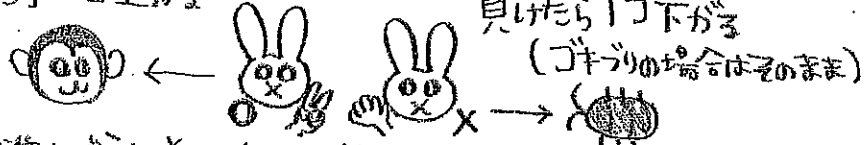
タイトル	出世ゲーム	対象 (低学年にもOK!)	場所 外より中
人数	ホールマイナー		

説明

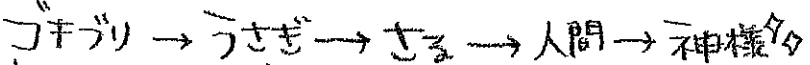
ジャンケンゲーム

じゃんけんして月勝たらどんどん出世していく

- 体を使って重カ物のまねをして自分の位を表す。
- 自分と同じ重カ物のまねをしている人を見つけてじゃんけんする。
- 月勝たら一コ上がる
- 負けたら一コ下がる



出世ゲームに登場する重カ物たち



レベル 低 → 高

注意

- ゴキブリ ... よつんぱいになる
- うさぎ ... 手て耳を作るとびはある
- さる ... 中腰で頭のてしあごの下に手をやる
- 人間 ... 普通に歩く

神様は前♡

注意

神様が揃えすぎない程度でゲームを終らせる!!

MEMO

タイトル	あんたがたどっこさ	対象 中高学年	場所 端面で♡
人数	~通称: あんた~	端面で♡	

説明

「あんたがたどっこさ、ひごさ、ひごどっこさ、くまもさ、くまもどっこさ、せんばさ、せんば村まにはたぬきがおてさ、それをりおしがてっぽうどうてさ、にてさ、さいてさ、くってさ、それをこのはでちれいかーがーせ!」

指バージョン (人が少ないとき) 腕バージョン

両手の人指し指とお指指をあおせて 右手のひら、左手のひらを合おせるところから歌に合おせて右手お指指から重かして始まって右手のひらを左手のひらから歌に合おせていく。「さ」で1つもどす。最後に最初の物に戻っていたらOK♡♡ (下図参照)

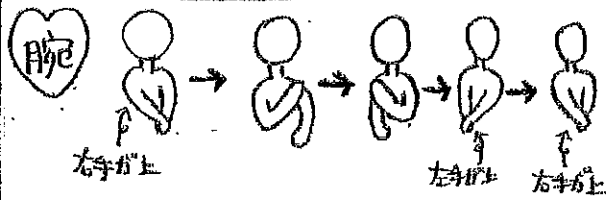
円バージョン (人が多いとき)

円になって隣りの人と手をつなぐ。歌に合おせて右にひい、「さ」で左にとど。なれてきたら、「さ」でしゃがむとが、「さ」で左にひいてしゃがむとがバージョン♡

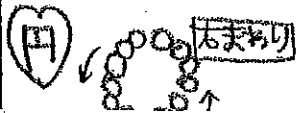
POINT 歌を教えて、重カ物の順序を教えて、おからたら「さ」もポイントにする。ムズカシイので説明をていねいに教える!!



注意 円バージョンはしてもあがなく、こけやすいので十分に注意する!!




MEMO

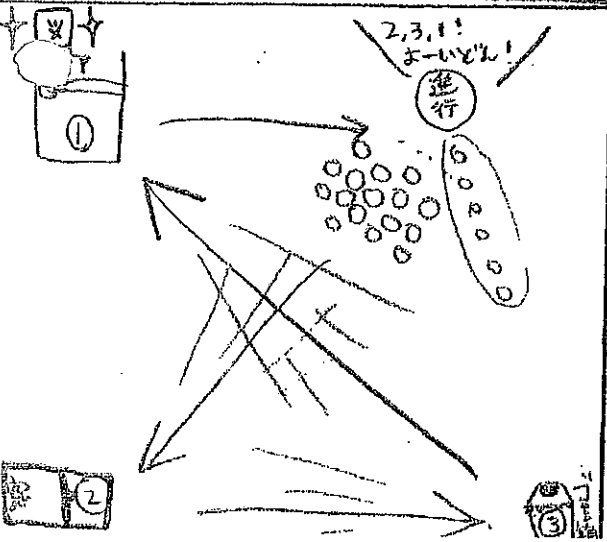


タイトル	タッチゲーム	対象	高学年	場所	広い所
		人数	ホールマイナ		

説明

- ① まず、タッチする場所を決める。(3,4つくらい)
 - ② タッチする場所に番号を決める。
(例: )
 - ③ ゲームの進行役の人が決めた番号を適当に言う。
(例: ②, ③, ①)
 - ④ 「よいしょ!」のかけ声で、みんなはその順番どおりに走ってその場所までタッチしに行く。(例: 突 → 主猫 → ドア)
 - ⑤ 最後まで行った人は進行役の人の前にならぬとして順位が分かるようにする。一番早かった人が遅かった人にならぬようにする。(のめいれん)
- 他に... **①②③の数字を何の前にしてもおもしろいね!!**

多くしたから難易度が上がる!!
でもおもしろいね!!




注意! 大人気で走りまわると死にますので押しつけておけるのでしゅわん気をつけろ!!!

MEMO

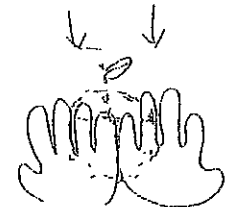

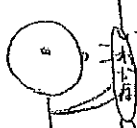
タイトル	おちた おちた	対象	オール みんな	場所	体育館など
		人数	多いほどOK		

説明

- まず歌をうたんだ!!
 - おちた おちた=何が落ちた?」ゲームの説明する人が「リンゴ!!!」「かみなり!!!」「げんこく!!!」「〜ちん!!!」それ
 - いったら、手などつかってうまくキャッチ!!
 - おせえりすけーんだ!! わかるかい?
- 

おとしてはならぬぞ!!

※、落ちる物を工夫しておもしろくしやえ♡♡

<p>例: リンゴ</p>  <p>キャッチ!!</p>	<p>例: かみなり</p>  <p>まもる!!</p>	<p>注意!</p> <p>広がってやろうね♡</p>
<p>MEMO</p> <p>例: 木かた</p>  <p>キャッチ♡</p>	<p>MEMO</p>	

タイトル	インディアン	対象	誰かでも	場所	どこでも
		人数	何人でも		

説明

コトフおぼせで手で遊ぶ。

うた♪

インディアンのおとさんと、インディアンのおつかさんが
インディアンのことばをよびました

ひーたり ふーたり エフエフきました
ふーてん ごーてん 3<てんきました
しちてん はちてん きゅうてんきました
じゅうてんになりました。

うたをまねながら
指をかえる。

コレ(ハ)ができましたら次は逆バージョン!!

うた♪♪

じゅうてん きゅうてん はちてん のこて
しちてん 3<てん ごーてん のこて
ふーてん さんてん ぶーたり のこて
ひーたりになりました。

うたをまねながら
指をかえる。

たか
てん
ふてん
せーど
てん

指のうごかし方

ひーたり	ふーたり	エフエフ	ふーてん	ごーてん
3<てん	しちてん	はちてん	きゅうてん	じゅうてん

※しちてんを
逆手に

注意

ぶはけは姿勢はよくなる。

MEMO

タイトル	動物 歌合戦	対象	オール 2イテ一	場所	オール 2イテ一
		人数	両い方が 盛り上がり		

説明

- ① 2チームに分かれて、2列に並んで向かい合う。
- ② "ライオン"と"カバ"を決める。
- ③ 両チームが順番にかけ声を叫んで争う。
ライオン「ライオンだ、ライオンだ、おれたちおれたちライオンだ！」
カバ「カバだ、カバだ、おれたちおれたちカバだ！」
この時のふりつけは参照。
- ④ リーダーが「声量」「アクション」「気持ち」などを見て、
どちらが勝ったか決める。

POINT

両チーム、リーダー(JL)を決めて、団結すると、盛り上がり!!

注意

横から視線↓

ライオン

カバ

注意

お年頃の子は、ちのこに
ずかしのカモ

MEMO

各チームで、「非単行本」
とをすると、盛り上がり!!

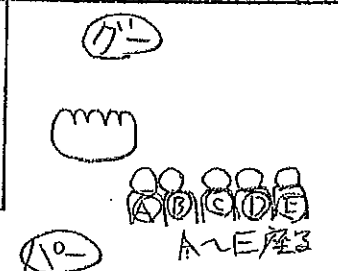
タイトル	ビックジャンケン	対象	小学生以上	場所	室内
		人数	5人	X	

説明

- ① 5人組に割ります。
- ② 5人で並んだり座ったりして、ジャンケンのグー・チョキ・パーのなたちを作ります。
- ③ ルールは普通のジャンケンといっしょです

グー

A...親指
B...人指指
C...中指
D...薬指
E...小指



注意

- ・人が少なかったら スタッフが入ってあげて下さい
- ・何回くり返して下さい

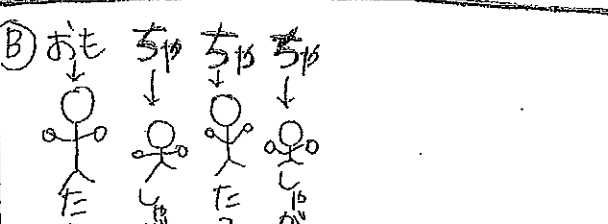
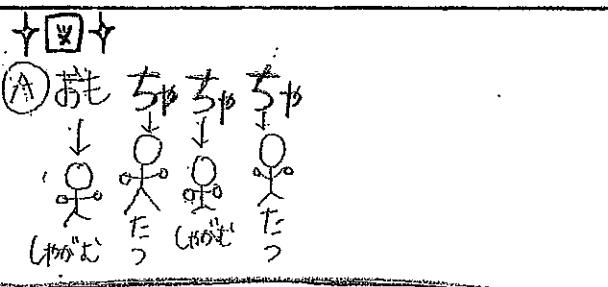
MEMO

タイトル	おもちゃのチャチャチャ	対象	何歳いからでもOK	場所	体育館などの広いところ
		人数	多いければ多いほど◎	X	

説明

①と②の2列にならばせて、となりの人と手をなく。
 ♪おもちゃのチャチャチャ♪をうたう。
 「チャ」のときに、並んだりしゃがんだりする。(四)

①しゃがんで はじまる
 ②たって はじまる



タイトル あたま・かた・ひげ ポン!!!!	対象 人 数	誰でもOK 多い方が たのしい♡	場所 広げられるような ところで	

説明+

- あたま かた ひげ ポン! ひげ ポン! ひげ ポン! < x2 >
①をうたいながら、図のようなリズムをする。
 - どれにしようか
②をうたいながら、手拍子をする。
- ゲームを繰り返して「ひげ」or「あたま」or「かた」のどれかを言う。
みんな> ゲームをする人がいつかどこをさあそ。
- また①にもどす。

あたま かた ひげ ポン♪

あたまをさあそ (かたをさあそ) (ひげをさあそ) (おの前の手をたたく)

ひげ ポン ひげ ポン♪

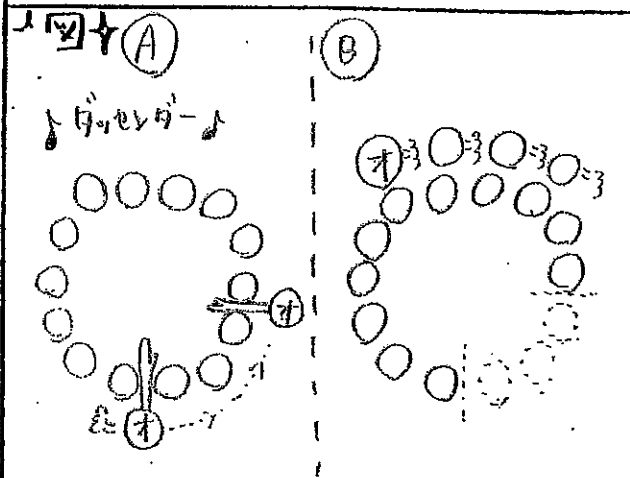
注意+
まちがえたら、座って(いたり)おどろいたのいいよ!!

MEMO+

タイトル 脱線列車	対象 人数	小学校 中学年~ 7月からは 11月からは	場所 ホール 21人~	

説明+

- みんなでおんになって座り、1人オニを決める。(内側を向く)
- みんなで“ダッセンダーダッセンダーダッセンダーダッセン”と歌う。
オニはその間に円の外側を回りながら、ランダムに手で2回円を区切る。図A
- 区切られた中の人たちは、オニと一緒に1周して元の席に座ろうとする。しかし、オニも加わるので、イスとりゲームのように、1人余る。その人が次のオニになる。図B



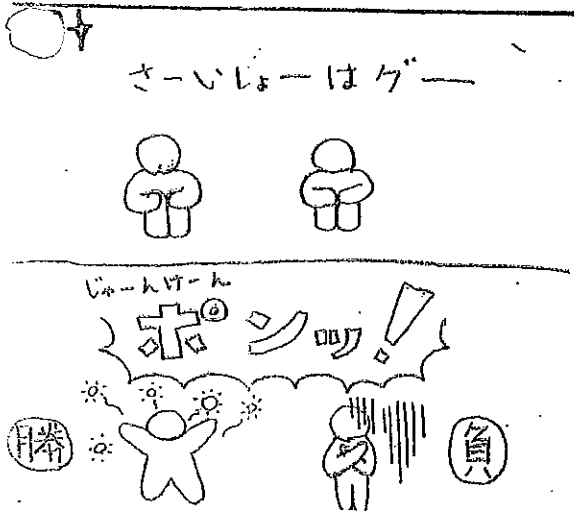
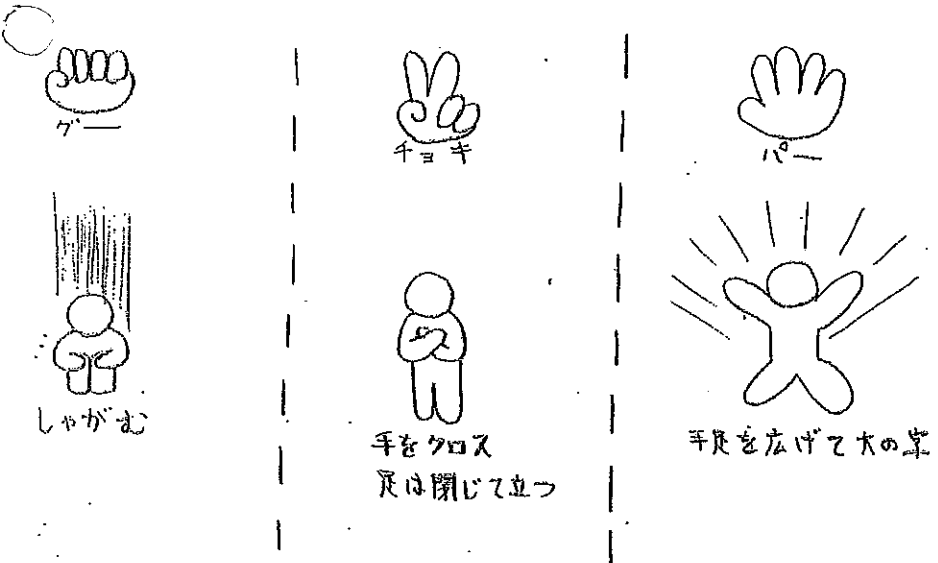
注意+
ころばないよ!!

MEMO+
オニは罪ゲームあり
たのしいよ☆

タイトル	1人	対象	老若男女	場所	何処でも
	Big JKP!	人数	何人でも		

説明

普通のジャンケンの要領で
体を使ってジャンケンする



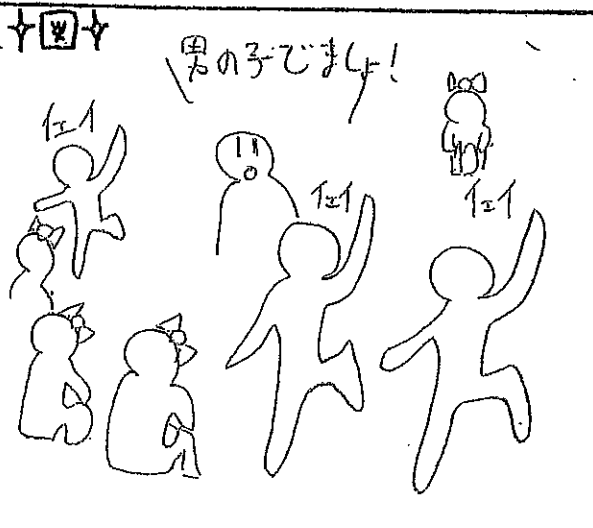
注意

MEMO

タイトル	てましたよ!	対象	1人	場所	何処でも
		人数	2人以上		

説明

- ① 大きな円にならしてしゃがむ(1人の子)
- ② まんなかの1人が
「てましたよ てました。〇〇〇〇 てましたよ!」
と言う
- ③ 〇〇〇〇にあてはまる人は、ジャンプ、かた手を
上げて「エイ!」と言う



注意

やめとまか
わかんない

MEMO

タイトル やおやさん

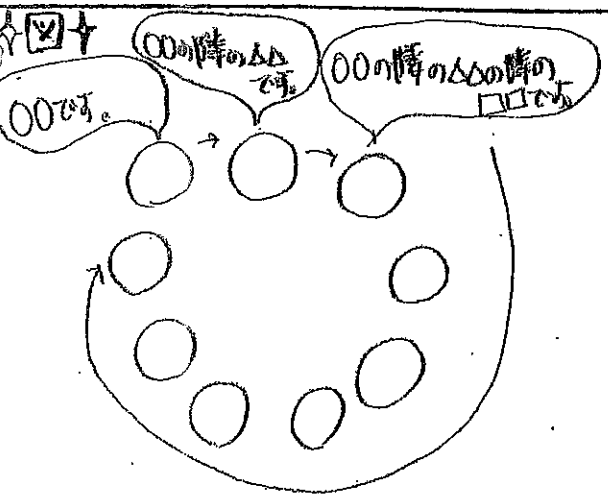
対象	小学生～	場所	ホール マイナー
人数	多すぎと 大変	X	

説明

- ① 全員で円になる。
- ② 1人目が「〇〇です」と自己紹介をする。2人目からは「〇〇の隣の△△です」と、1人目からの名前を言わせて、1人ずつ名前を増やしていく。つまり、最後の人は全員の名前を言わなきゃいけない人です!!

POINT

基本的に「〇型で△△が好きな□□です」と、ちゃんとレンジを加える。多すぎと大変だけど、その分盛り上がる



注意

MEMO
自己紹介の時に
使うといいよ

タイトル 人工衛星☆

対象	ALL	場所	どこでも
人数	説明者の手が 見えない範囲OK	X	

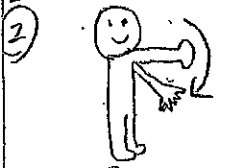
説明

- ① 説明者は手を図①のようにする。
- ② 図②のように「グー」と「パー」がかぶったら、みんなは手をたたく。
- ③ 図③のように「グー」と「パー」が止まったら、拍手。

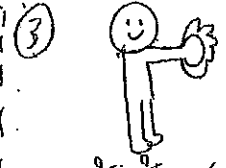
注意



みんな M M M M M



みんな M M M M



みんな M M M M

注意

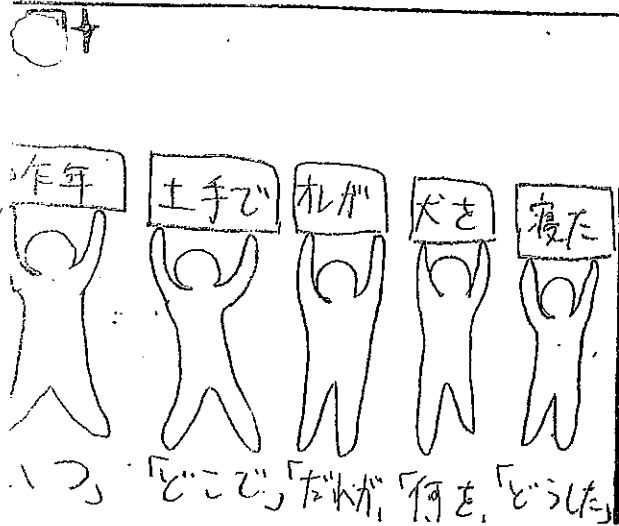
両方ともよく飽きちうので
5分できたらレベル②

MEMO

タイトル	主語述語	対象 何といて	場所 どこで
		人数 5の倍数人	

説明

- ① 5人グループをつくる
- ② 「いつ」「どこで」「それが」「何を」「どうした」
2分かれこ、バラバラに書く
- ③ つなげて言える



注意

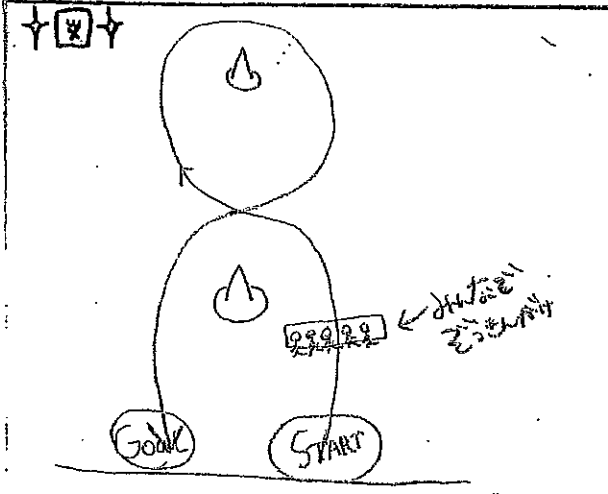
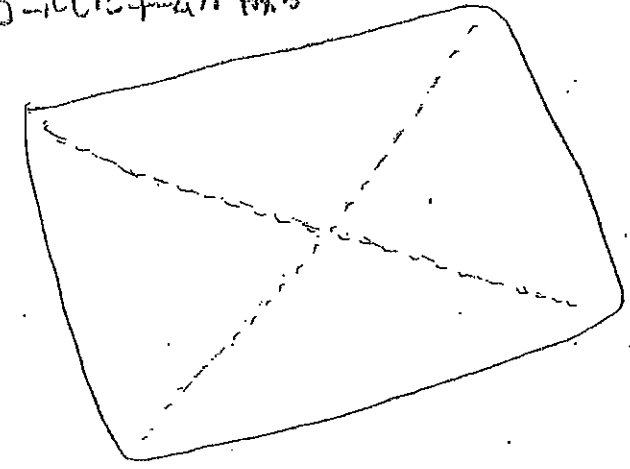
MEMO

タイトル	Z-1 グランゾウ	対象 だれどき	場所 フローリング
		人数 普通~9名	

説明

準備物... 細長い Zoukin, コーン

- ① 5人前後のチームにわけず
- ② よーいドンでぞうまがけをチーム全員のスタート!
- ③ 早くゴールしたチームが勝ち



注意
こけおは——に!

MEMO

タイム 数	チクサク	対象	高学年~	場所	飛んでもよい所!
	コール	人数	多い方が よい☆		

説明

① これからも ジュニアを盛りあげていくぞ!!

① チクサクコール!!

② オー!!

① せーの!!

① チクサクチクサク!!

② ホイホイホイ!!

① イー!!

② チョ!!

① イー!!

② チョ チョ チョ!!

③ オー!!!!

↑ かけ声を言いたい方も!!

• ... Jumpする
タイミング!

① 2回 Jump

② 2回 Jump

① 1回 Jump

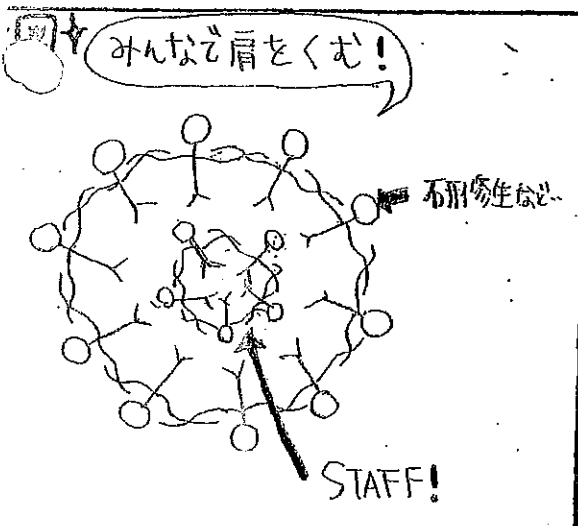
② 1回 Jump

① 1回 Jump

② 2回 Jump

← x2

← x2



注意

やる前にチクサクコールをやる理由を必ず言う!

(何回)みんなの心を1にするためのことか

MEMO

みんなと団結したいとき

or

研修の2日間などには必ず盛り上がると思う!

その他には...

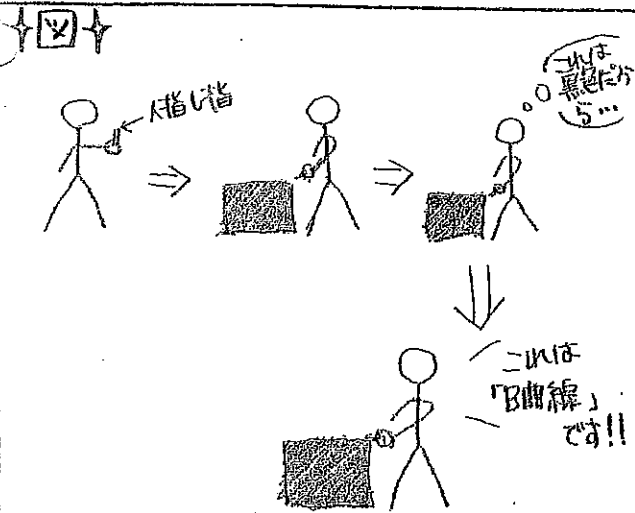
- しっぽとり --- ジュニアでも定番のゲーム
- かりもの競走 --- かりもの物を工夫して楽しくしよう
- かるた --- ジュニアリーダー 手作りかるたを使って、いろんなルールでやってみよう
- ジェスチャークイズ --- ジェスチャーで伝えるのは意外に難しい...
- 障害物競走 --- どんな障害物が待っているのかー!?
- すごろく --- 1回休み...笑
- TKJP --- 卡卡いてかかるとじゃんけんぽん だよ~
- 尻人 (x+1) 脚 --- 30人31脚的なやつ!! 5人くらいが Good!
- ドッジボール --- ジュニアでやるとうらななるのー!? 笑
- むかひ競走 --- チームワークが試されるぞ!!

みんなでもっと
ゲームを増やそう!!

タイトル これは何曲線？	対象 高学年	場所 どこでもOK (ただし明るい 場所)
	人数 15~20人	

説明

- ① みんなを座らせる。
- ② 人差し指を立てて図のようにくにゃくにゃと動かした後、どこが適当な場所にタッチする。
- ③ みんなに「これはXX曲線です」と言った後、また②と同じことをして、「これは何曲線でしょう」と聞く。
- ④ ③を何度か繰り返した後でこの法則がわかった人がいないか聞く。
- ⑤ みんなに夕ネあかしをする。



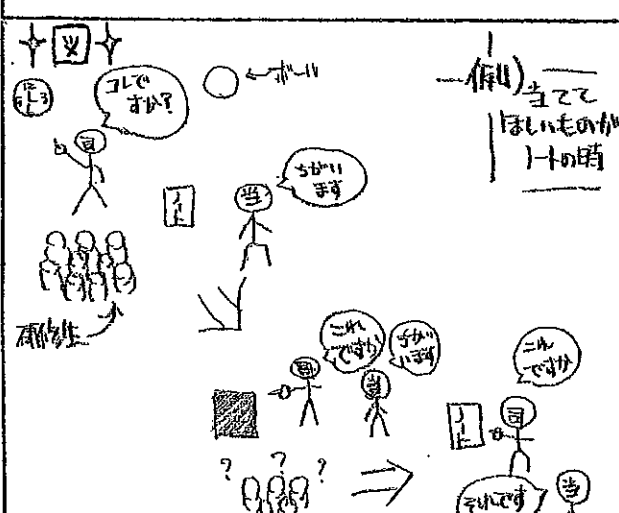
注意
英語が難くわからないため
5・5の6軸じゃないとダメ
またかとは思いますが...司会が英語
間違ってたらダメだよ!!

MEMO

タイトル ブラック・アート	対象 中学年 ~ 高学年	場所 広めの広場; 体育館、等
	人数 20人くらい	

説明

- ① まず、ブラックアートの内容を知っている人2人が司会と当てる人に初めになります。
- ② 当てる人は、部屋を一時出てもらう。当てる人が部屋の外に出ている間に、司会者と部屋に残っている人は、部屋の外に出ている人に何を当てるか決める。
- ③ 当てるものを決めたら部屋によび
- ④ 「では当ててもらいましょう。これですか？」などと言って物を指す。当てる人は「違います」といって物を当てていく。
- ⑤ 司会者は、黒いものを指し、その後、当てるものを指す
- ⑥ 何かして、ブラックアートのネタを話す。



注意
これはゲームです。
冷静に!!

MEMO

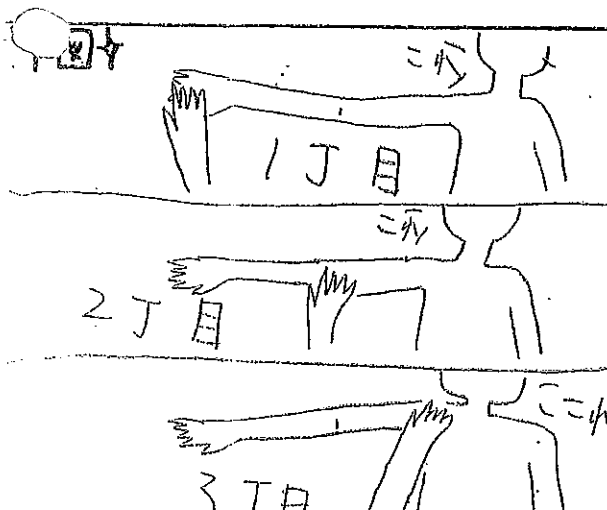
タイトル 何丁目? なんちめ?	対象 何せい どぞ	場所 どこ どこ
	対象 人数 何人でも	

説明

- ① どちらかの手のひらをして、「手のひら」「ひじ」「肩」の順に、「1丁目、2丁目、3丁目」と言う
- ② 「じゃあこれ何丁目？」と聞く

答え

手を動かしているときに、「これ」と言ったときは
 「手のひら」 なる 1丁目
 「ひじ」 なる 2丁目
 「肩」 なる 3丁目



注意
わがりにくく言うのは
難しいかも

MEMO

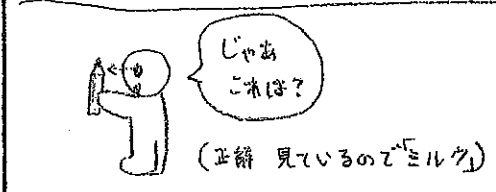
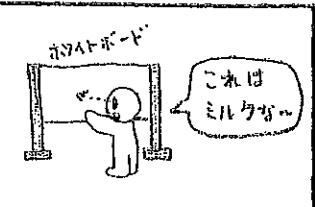
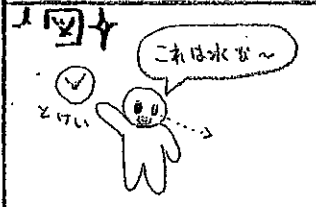
タイトル お水とミルク おみずとミルク	対象 誰でも (小学生から上の方がいい)	場所 どこでも
	対象 人数 何人でも	

説明

周りにあるものを指差していき、
 「これは水」「これはミルク」と教えていく
 「じゃあこれは？」とあるものを指差し、
 それが水かミルクかを当ててもらおう

水るとき → 「みず」=「見ず」=見ない (物を指差す時に、その差した物から目を反らす)

ミルクるとき → 「みるく」=「見るく」=見る (物を指差す時に、その差した物を見つめる)



注意

MEMO

☆ みんながわからなくなったら、だんだん大きさにしていく

タイトル	絵日記	対象	小学生～	場所	みんなが座れる所
		人数	20人くらい		

説明

- ① みんなの顔が見えるように座らせる
- ② 今からボードに書く絵には、動物が隠れているから探してほしいと伝える。

動方(例)

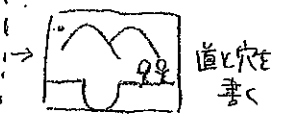
このあいた〇〇さんと△△ちゃんが山のぼりをしに行ったんやー!!

そしたら大きな穴が開いて、

その中に何か入っていたんだけど何が入っていたかわかる?

→ 答えへ!!

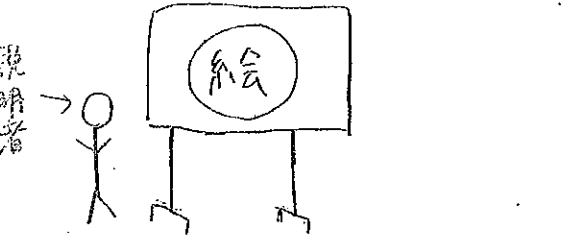
★ わからない子のために必ず「答えあわせをみんなとてあげよう!!」



もっとわかりやすくおもしろい絵を是非是非!!書いてみてね!!

◎

説明



注意

小さい子でもわかりやすい話の内容を考える!
(例) 登山 → 山のぼりなど...

MEMO

上の例は、超単純化したものだから、もっと話の内容を充実させると、おもしろくよりわかりやすいような絵日記を作れるよ!!

タイトル	コカ・コーラ	対象	中学年～	場所	せま..とこをなくてもOK.
		人数	15～20人くらい		

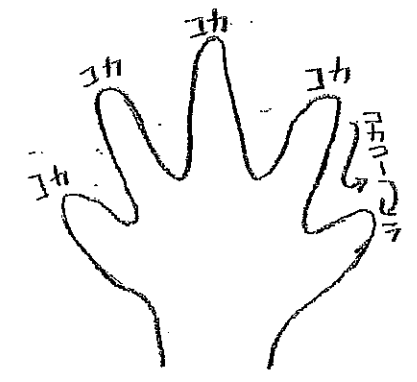
説明

1. みんなを座わらせる。
2. いいコカコーラと悪いコカコーラがあることを説明する。
3. 悪いコカコーラの場合、そのまま「コカ・コカ・コカ・コカ・コカコーラ」と始める。良いコカコーラの場合は「次はいいコカコカコカコカ・コカコーラ」と始める。(図を参照)
4. 何度も繰り返して、令がた人はゲームをしている人の耳元でささやく。
5. $\frac{1}{3}$ くらいの人がかたたら、答えを言う。
6. 答えは、コカ・コカ・コカ・コカ・コカコーラを言う前に「いい?」がかったら、いいコカコーラ、言わなかったら悪いコカコーラ。

注意

答えが令がたても、答えを他の人に言わない。叫ばない。

MEMO



MEMO

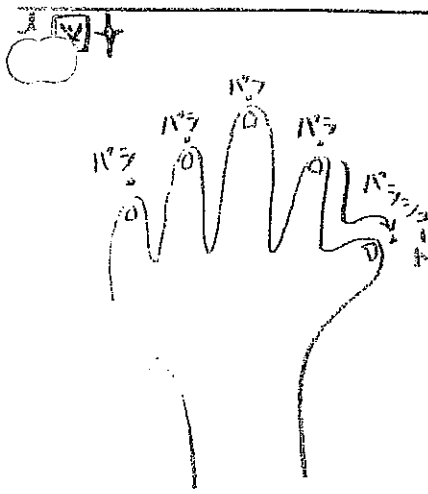
タイトル	パラシュート	対象	全学年	場所	どこでも
		人数	何人でも		

説明

- ① 集合しむら
- ② 説明者は「パラパラパラパラ、パラシュート」と言って手を図の形に動かす。

ここで今のは「開いているパラシュート」か「閉じているパラシュート」かを当ててもらう。

開いているパラシュート --- 足(おき)を開く。
 閉じている " --- " 閉じる



注意

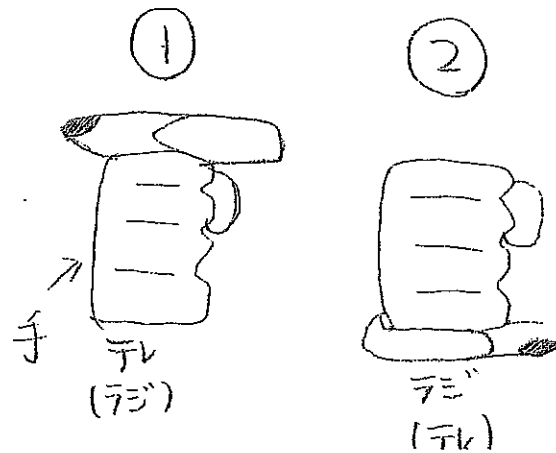
MEMO

タイトル	テレビジ	対象	中学年い	場所	どこでもできる
		人数	何人でも		

説明

- ① 適当に集合させる。
- ② このゲームには手の動きがあって、①、②を繰り返す。①、②のときに、テレビジと言う。①、②どちらで言ってもいい。最後に①、②どちらかで、「じゃあこれはどちら？」と言う。
- ③ ネタは、②をはじめる前に、「よく見て」か「よく聞いて」と言う。「よく見て」やったら、テレビ(TV)。「よく聞いて」やったら、ラジ(ラジオ)。
- ④ 分かった人は、問題を出している人に答えをゴソッと行いく。

図



注意

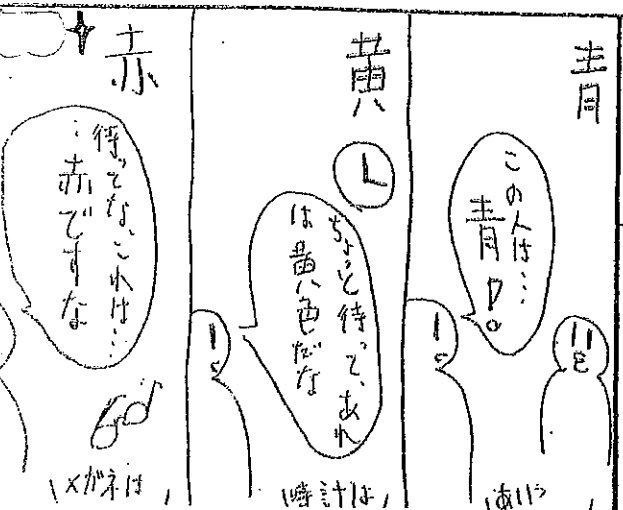
答えが分かってても、まわりの人には言わないよ!

MEMO

タイトル	待合機	対象	オールマイティー	場所	Anywhere
		人数	何人でも		

説明

- ① 集合させろ
- ② 説明者は何か物を指して、それを赤か黄か青かを言ってみろ。
- ③ 説明者は物を指す前に「待ってる」と言ったら赤、「ちょっと待ってる」と言ったら黄、何も言わなかったら青という感じ。



注意

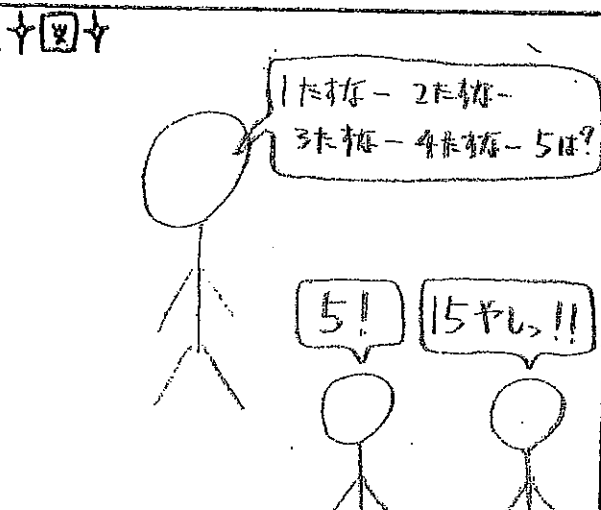
「待ってる」「ちょっと待ってる」はさりげなく言おう!!

MEMO

タイトル	たしししん	対象	たし算が分かる人	場所	どこでも
		人数	何人でも		イイヨ

説明

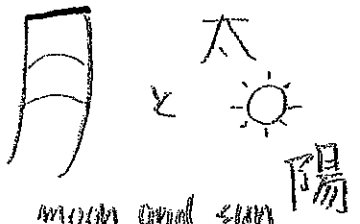
- ① 集合してもらう
- ② 説明者は「1たし2たしな-3は?」などと言い、答えをみんなに聞く。(ちなみにこの答えは4)
- ③ 説明者は「たしな」と言ったときはたしはいいから、よって $1+3=4$



注意

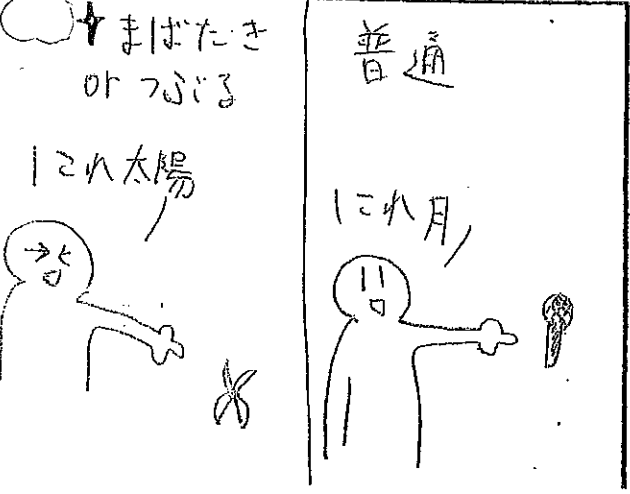
何気なく「たしな」と言おう!!

MEMO

タイトル	 moon and sun	対象	小学校 高学年～	場所	どこ でも
		人数	何人でも OK～	X	

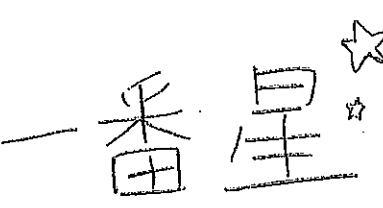
説明

- ① 集合にむこう
- ② 説明者は何かものを指して、月か太陽かを当ててもらう。
- ③ 答 太陽…目をぶちかまればたきまはる
月…普通にた



注意

MEMO


タイトル	 一番星	対象	何歳いから ども	場所	anywhere どこでも
		人数	何人でも	X	

説明

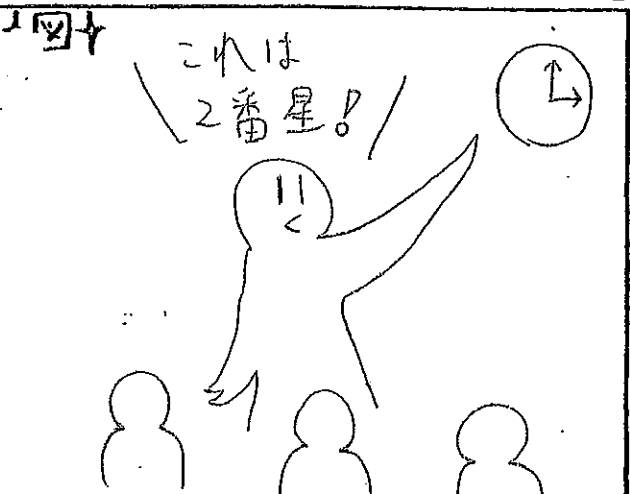
- ① 何かを指差したり、手を流し星のように動かしたりして、「これは〇番星」ですと言う(3番星まで)
- ② ①と同様に、「じゃあこれは何番星ですか?」と聞く

答え

指差したりしていない方の指で、1～3を表す



1番星 2番星 3番星



注意

MEMO

タイトル	大根人参はくせい	対象人数	小学生~ 20人くらい	場所	みんなが 座れる所
------	----------	------	----------------	----	--------------

説明

- ① みんなの顔が見えるように座らせる
- ② 今から指さすのは"だいこん" or "にんじん" or "はくせい" のどれなのかを当てさせる。

例えば

- 時計を指して これは大根
- 机を指して これは人参
- 本を指して これははくせい

じゃあ これは? など...

何を指しているか

△ 答えがはくせいの場合

最後に

- じゃあこれなんだ? → だいこん
- な机に? → にんじん
- これか? → はくせい

□の中は
何を入れば
OKだよ!

説明 答えがはくせいの場合

注意

はっきりと大きな声で
ゆくりと話す!!

MEMO

ものだけじゃなくて
人とかも使うと
盛り上がるかも...?

タイトル	くまさん	対象人数	中学生~ 5人~10人	場所	どこでもOK
------	------	------	----------------	----	--------

説明

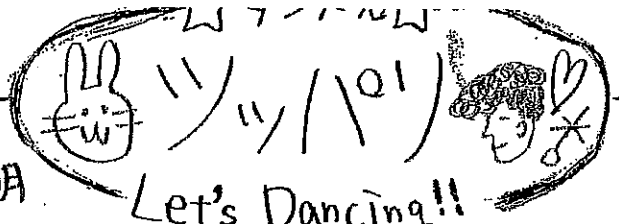
1. 円にさせる。
2. 「くまさん、くまさん、くまさん、くまさん...これだあれ?」というかけ声がある。
3. 「くまさん、くまさん、くまさん...」のところは、自分と当てる人以外の人を、順番はバラバラでもいいので指さしていく。最後に、当てる人を指さして、「これだあれ」という。最後に指さした人をだれか当てる。
4. 答えは、最後に指さしたあと、一番最初にしゃべった人が「これだあれ」の答え△
5. 分かった人は、鬼の人に静かに言って元の場所に戻る。分からない人がいたらそのまますぐゲームを続けて、分かっている人は、いっしょに答えを言う。

説明

注意

答えが分かって自分だけいっしょに教えない!!

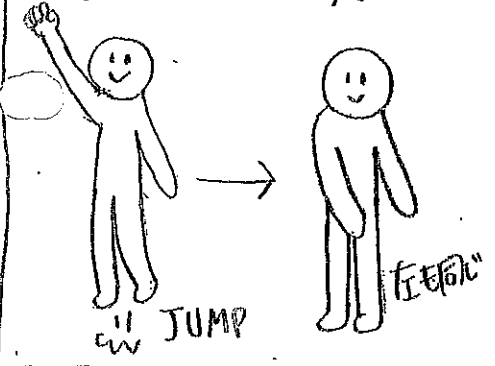
MEMO



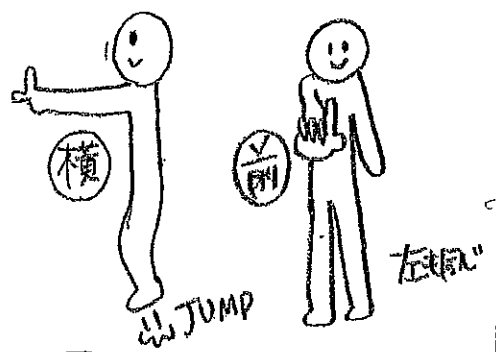
振り付け & 説明

Let's Dancing!!

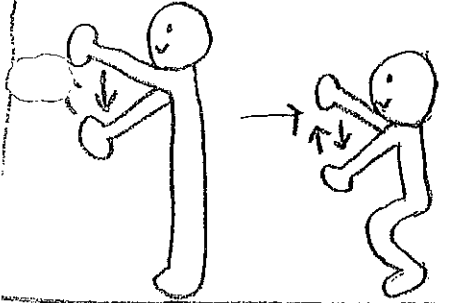
① 右手→左手の順に腕を振りおろす。



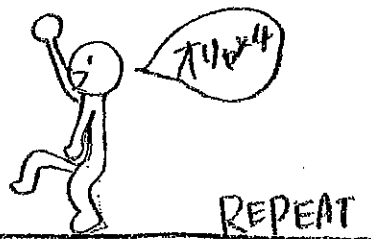
② 右手→左手の順に親指と人差し指を立てて突き出す



③ 「M!」と右手を突き上げて、両腕を振る。16拍振った後、その場で屈伸(8拍)

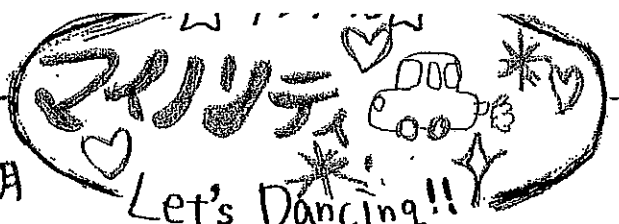


④ 「えーわっ!」と言った後「1.2.3.4」と言いながら、4歩中心に集まり、「オリヤ×4」と言いながら右手を振って片足で4歩下がる。



REPEAT

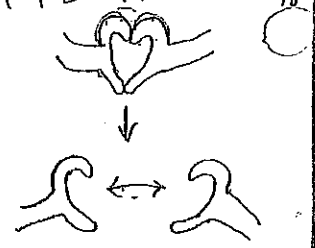
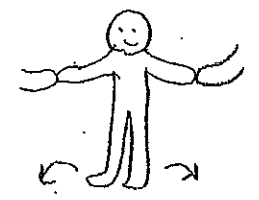
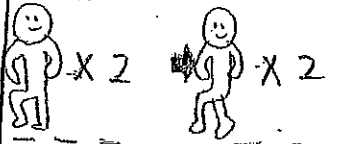
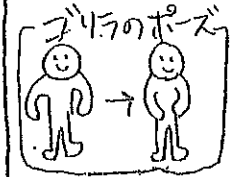
曲名	ウツパ! High school Rock'n Roll	アーティスト	横濱銀蠅	注意		MEMO	短い&カッチンだから使いやすいよ☆
長さ	☆	曲の長さ	2:21				



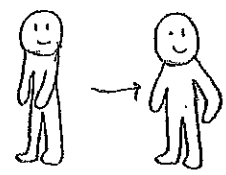
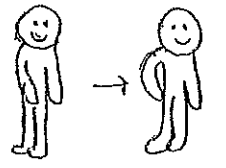
振り付け & 説明

Let's Dancing!!

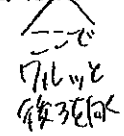
① 右足→左足と、1歩ずつ前を出ながら、ゴリラのポーズを各2回する。② 両隣の人と手をとり、3歩目のときに、胸に→右右右の順でジャンプして移動する。③ ボックスを作る。4歩目でハートを振る。



④ 右手でグーを作り、左足に向けて刺してぬく。逆も同じ。



⑤ スキップして、後ろを向く。足順は右右左左。



⑥ 手を★の所までたく(上から)



両手でピースにして「ハイ」と言う。

REPEAT

曲名	Minority	アーティスト	Green Day	注意		MEMO	1) やあ!!!
長さ	☆☆	曲の長さ	2:49				

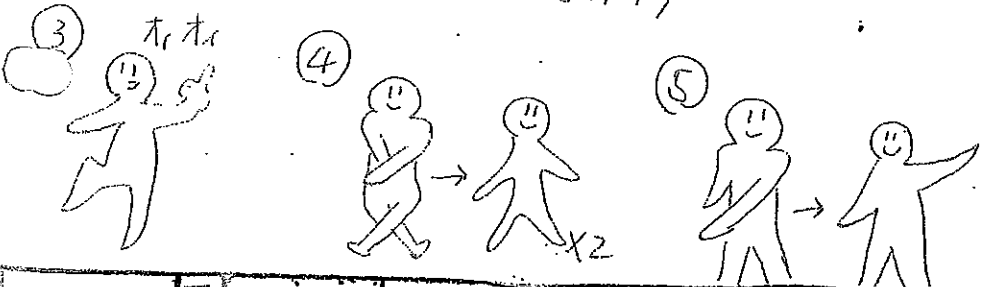
振り付け & 説明

キャッツアイ Cat's eye Let's Dancing!!

- ① 右に1回転して、手を2回たたく (パンパン)
※左も同様
- ② 大きく2歩、かきわけを進む (右手→左手)
- ③ 片足を上げ、右足差し指をせとてケンケンで2歩下がる
※左も同様
「オィオィオィオィ」
- ④ 手を足もクロスさせ、おどす x2
- ⑤ 右手を左ひざに向かへ差し、抜く
※左も同様

くり返し

(2番のサビで「いっせーのー」で有り)

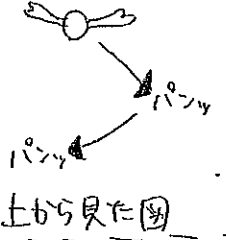
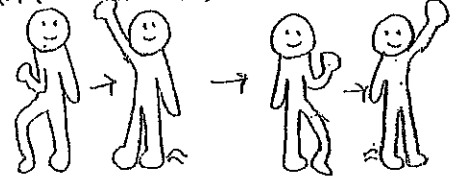


Cat's eye	アリス	杏里	注意	MEMO
☆☆	曲の長さ	3:19		

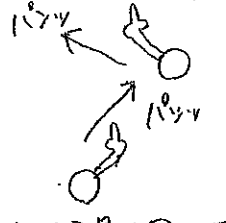
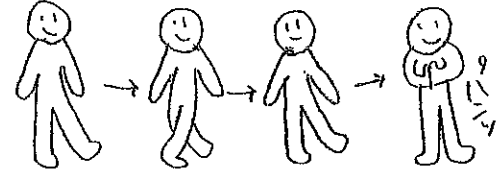
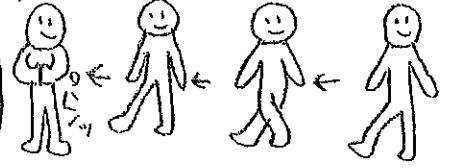
振り付け & 説明

Hi five Superfly Let's Dancing!!

- ① 2,3歩前に出た状態から、右足を踏み込んだ後、ジャンプ
② ボックスをして、その後、しながら右手をグーで上げず。右足から、右足はめ後ろに行き、左も同様。右→左→右で、そのまま両足を並べた時に、大きく両手で右手で2回グーを上げて、手をたたく。左も同様
「いっせー」と言う。



- ③ 足をクロスさせながら、右へ4歩移動し、両手で1回たたく。左も同様。
- ④ 両足でジャンプしながら右足はめ前に、4歩で移動する。この時同時に、右手をL字にして、左下から右上にかけて3流し、4歩目で手をたたく。逆も同様。(うしろ向きながらジャンプするのがPOINT!)



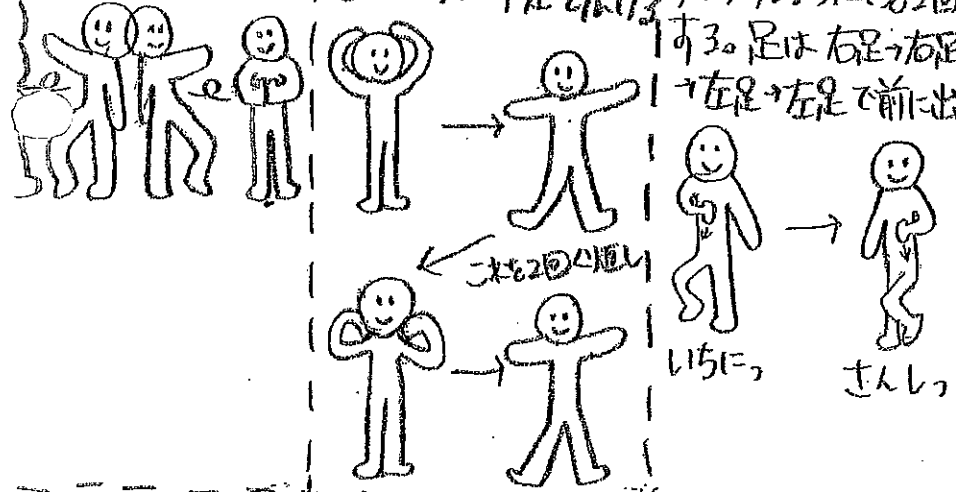
Hi five	アリス	Superfly	注意	MEMO
☆☆	曲の長さ		最初、2,3歩前に出てから始める!	いっせーのー並に11x2で!!!

太陽は僕らを照らした

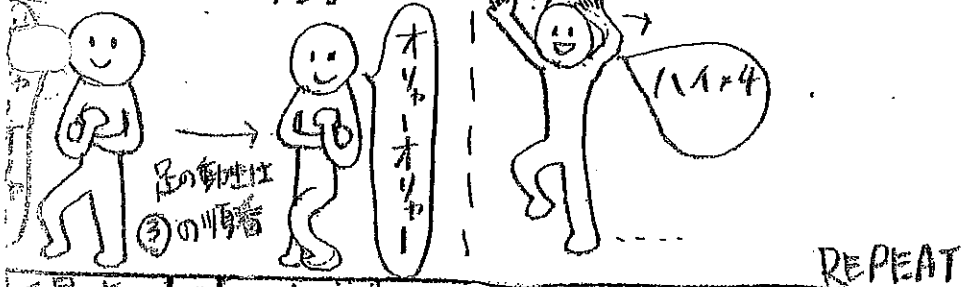
Let's Dancing!!

振り付け & 説明

1 右→左の順に 1② ジャンプしながら 1③ 右手→右手の順で
 2回ずつ手をたたく。1 ④のフタに手足を振る。1 ⑤のフタに、各2回ずつ
 する。足は右足→左足
 →左足→左足で前に出る。



「オロロ! オロロ!」と言いつつ
 5. 2歩おわせて、右手→左手
 の順で④のフタにする。
 ⑤ 「111x4」と言いつつ、両手
 を振って片足で4歩下がる



REPEAT

太陽は僕らを照らした	アニメイト	19	注意	MEMO 振り付けが長いから、中学生〜がオススメ
☆☆☆	曲の長さ	4:20		

ジンギスカン

Let's Dancing!!

振り付け & 説明

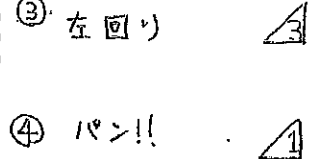
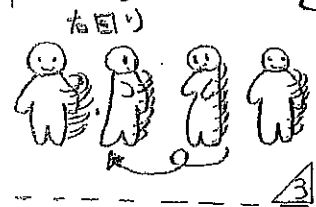
- ① ボックスダンスを2回する (ヒゲダンス)
- ② 両足で2回ジャンプしながら前に出る
- ③ 両足で4回ジャンプしながら後ろへ行く
 手は右2回、左2回の順で振る

曲名	Dschinghis Khan	アニメイト	Dschinghis Khan	注意	MEMO カンタンなので休けいなどで気軽にできる!
難易	☆☆☆	曲の長さ	3:05		

振り付け & 説明

大人ダンス

Let's Dancing!!



目の前のドヤをノックするように
ステップ 2回 (右手・左足)

⑥ 同じ要領で 左手・左足

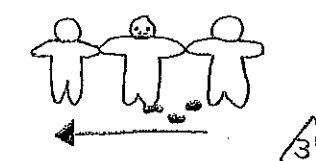
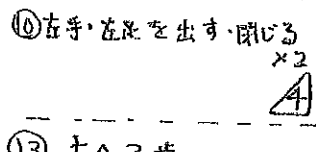
⑦ 右手・左足を上げて
後ろへジャンプ 2回



⑧ 同じ要領で 左手・右足
後ろでジャンプ 2回



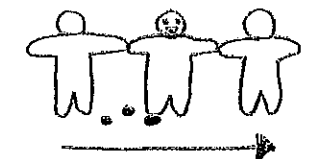
⑩ 隣の人と手をつないで
3歩右へ移動



⑪ 左足を右へ出す

⑬ 左へ3歩

⑭ 右足を左へ出す



The Great Escape	ア・エ・エ・ト	JUDY AND MARY	注意	MEMO
☆☆	曲の長さ	3:08		

振り付け & 説明

仮面舞踏会

Let's Dancing!!

① ボックスを2回する。

② 右足を前に出し、右手をL字にして前に出す。(いちん)
そして、左足中心にクルッと後ろを向き、右足を出して右手L字を前に出す。(たん)

③ (たん)で手を1回たたき、左足中心にクルッと右を向き、(ご)の時に手をたたいた後の右手を右背に置く。(ご)
(ごん)で手を1回たたき、左足中心にクルッと前を向き、(たん)の時に手をたたいた後の右手を右背に置く。(たん)

REPEAT

曲名	仮面舞踏会	ア・エ・エ・ト	少年隊	注意	MEMO
難易	☆☆☆	曲の長さ	3:49	③がとてモ 説明じつら!!	

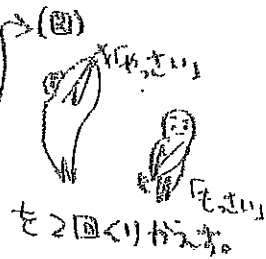
かっぴ

振り付け & 説明

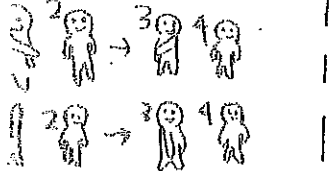
Let's Dancing!!

右足から2歩前へ出る
左足から2歩さがる(4拍)
※うごきをしかりする時は

「あ、さ、い、さ、い」というかけ声!
「あ」と両手を右上にあげ、右足を前にさがる。このとき上にあげた手をたたき、左足を右足にくっつける。
「さ」と両手を左下にさげて左足を前にさがる。このとき下にさげた手をたたき、右足を左足にくっつける。



1) 右手→左に1歩(1,2) 2と4拍
左手→右に1歩(3,4) 2と4拍
右手→上に1歩(2,2) 1と3拍
左手→下に1歩(3,4)



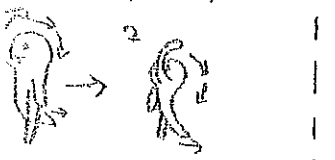
(4) → 「1!2!」ときかけ声!
「1!2!」で右足から2歩前へ出る。



(5) 前へ出た時に「1!2!」と右手を2回上げる。
「1!2!」は木打音で「1!2!」は音の可

手から背泳ぎをするようにうごき、同時に右足を前にさがる。同じように左足を前にさがる。

ここからは(1)~(6)のくり返しだよ!
基本でときに重作はすべて右からだよ!
大きな声を出して元気よくおどろろ!



はい! だしたら
とまらせー 1.2
(^o^)

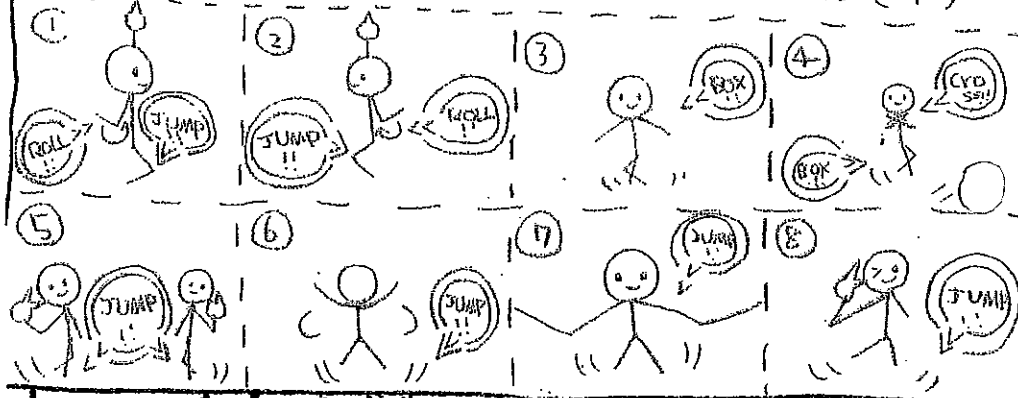
ボウズダリ Rock'n Roll	ア ニ メ ソ ン 曲の長	横浜 銀蠅 2:14	注意 重作のまりかえが早いので、がんばってください。	MEMO うたがはじまると思いがけず、いせーのどと大きな声でいおう!
----------------------	------------------------------	------------------	-------------------------------	---------------------------------------

振り付け & 説明

じょいふる♡

Let's Dancing!!

- ① 右手をまわして左手を上にあげ1にする。(4)
- ② 左手をまわして右手を上にあげ1にする。(4)
- ③ ボックス。(4)
- ④ ボックスしながら手を胸の前でクロス(1)肩に手(1)前におろす。(2)
- ⑤ けんけんしながら右→左の順番にポーズをひく。(4)
- ⑥ ジョニーしながらまわる。(4)
- ⑦ 隣と手をつないで前にジャンプでできる。(4)
- ⑧ 右手を右目の横にポーズをして前にだし、左足をあげながらジョニーでうしろにさがる。(4)



ゆる ゆる	じょい ふる	いきもの がかり	注意 あー!!!で感じて	MEMO ふりがぶくぶくがたなので、中高生向けかと思えるぞ!
☆ ☆	☆ ☆ ☆	曲の長 3:18		

取っ手は
捨てよう!

オカマムシ



1秒間隔の手拍子に合わせて、

「オカマムシ! オカマムシ! オカマムシ! ウッフン♡」

とみんなは掛け声をかける

このとき「ウッフン♡」の瞬間に
オカマのごとくセクシーポーズをとる!

を何回かくり返す!!

手拍子のタイミング

オカマムシ! オカマムシ!
オカマムシ!!

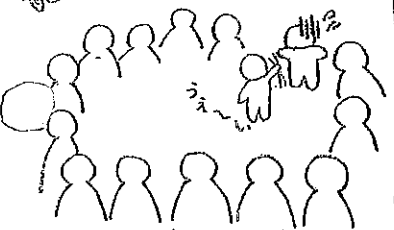


etc...



アレンジ① 『オジャマムシ』

アレンジ② 『サカドーブ』



周りの人の邪魔をやる!!
(壁をクシャグシにする・くつをぬがせようとする)
観覧内で変なことをする etc...



茶華道部のごとく
落ちついた雰囲気です!! etc...

備考

- ・アレンジはいろいろ!!
- ・オカマムシ以外では「ウッフン♡」不要 (ミニ—ントひらても、その無音がおもしろい)
- ・トリアルバスケクトなど、余りが出るゲーム後に!

取っ手は
捨てよう!

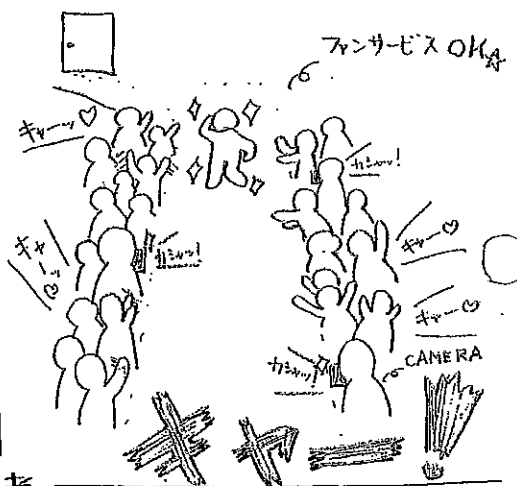
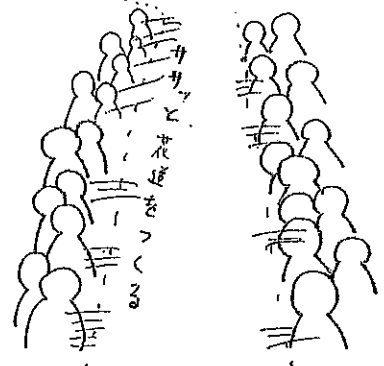
Paris' collection



扉の向こうから出てきた時からファッションショー —!!
バツゲームを受ける人はモデルのように花道を歩け!!

- ① バツゲームを受ける人は扉の裏でスタンバイ
- ② それ以外の人はサクッと花道を作る (真ん中を人が通れるように)
- ③ モデルが扉の向こうから出てきて、START!
花道をモデルウォークで歩き、端でポーズングし、戻っていく
- ④ その時に、来場者となる人は花道の両脇で
本当のモデルが来たような盛り上がりで演出!

(来場者が手をふったり、キャーと叫んだり、手拍子を求めたり...)
カメラマンが写真を撮っても Good!



備考

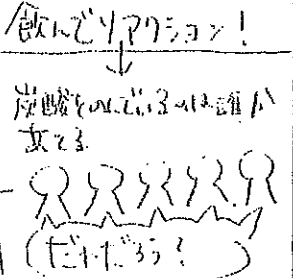
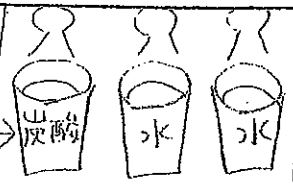
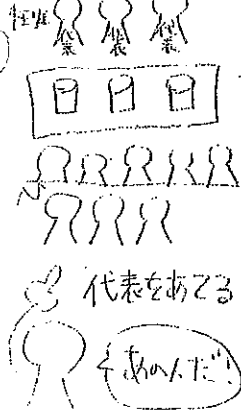
- ・バツゲームが女子になった場合等にオススメ!
- ※ (モデルの方も盛り上がりたりするので)
もはやこれがバツゲームにならない時も...多

タイトル	MJL	対象	炭酸のめざし人	場所	どこでも
	(おっくちゅじゅーちゅーチョイス)	人数	なるべく多く		

説明

- ① まず各組 1人ずつ後ろの机にすわってもらう
- ② あるものをくばって 1人はオムツ 2人は世のぞろ水で水リアクションしてもらい、他の人はオムツがたぶかを各組でかきかえてもらう。
- ③ 玉の代表者が発表!

準備



注意

混ぜすぎで、体をこわさないよ

MEMO

代表をあてる
あの人だ!
だれだよ?

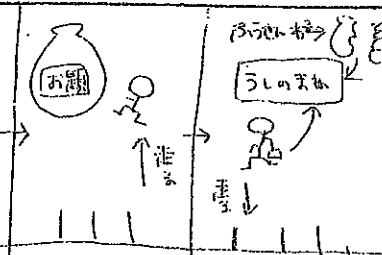
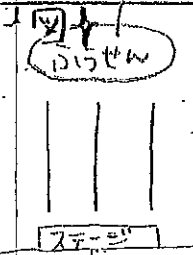
タイトル	BANI! BANI! BANI!!!	対象	中学生〜	場所	体育館
	5	人数	何人でも		

説明

- ① まず班ごとに列を4列作ります。
- ② 列の先頭に自分の班の班つき紙がない班つき紙を貼ります。
- ③ 班ごとに順番を決めて、先頭の人が走って風船のところにまで行きます。
- ④ 風船のところにまで行ったら、風船をとり、中の紙をとります。
- ⑤ 中に問題が入っています。
- ⑥ 問題の紙をもって、班つき紙のところにまで走ります。
- ⑦ 班つき紙に問題の紙を渡し、問題にかかれた内容を読みます。
- ⑧ 次の人が問題を命がたら、班つき紙に言います。
- ⑨ 正かいた場合は、次の人が走りだして下さい。
- ⑩ まちがえた場合は命がらまでして下さい。

準備物: ふらせん(石川修生館)・問題の紙

たせん

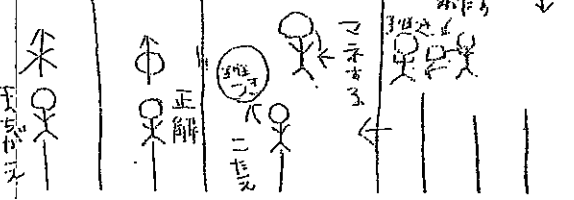


注意

ふらせんE 有る時は、何が正しいか注意しよう!!

MEMO

あつてもおかしな場合は、スタッフバリエーションをあげよう。



取心は捨てよう!

しりもじ



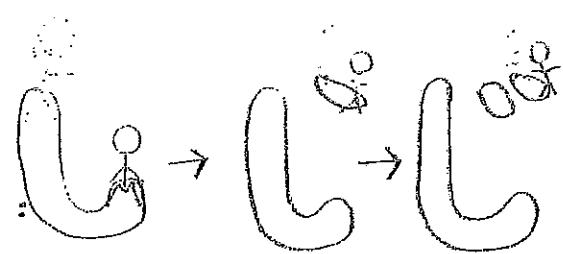
「○△□の○の字はどう書くの?

こう書いて こう書いて こう書くの」

とみんなで歌い、罰ゲームをやる人がお尻で字を書くように動かす。

例: 「じゅにあのじの字はどう書くの?

こう書いて こう書いて こう書くの」



「じゅにあの じ の字は……」

という感じで「じ・ゆ・に・あ」の4文字を書くまで続ける。

備考

思い切ってお尻を大きく動かすべし!!

3文字~4文字がいいと思う

取心は捨てよう!

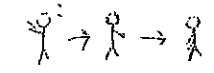
月夜のおぼん



歌「月夜のおぼん やなぎの下に突然出でた xxx さん

〜 と鳴きました ハイ!!」にリフレをやる

♪ 月夜のおぼん やなぎの下に



右上がりはじり ジグザグにしながら 下まで下がったら また上にあがる

♪ 突然出でた xxx さん



大きくしたように 両手と片足をあげる

♪ と鳴きました

ハイ!!



手を上下にふり 片足をたぐいと 地面をたたく



片手をあげて 小さくジャンプ

xxxには(オカミ、コンドル、うさぎ、ミミズ、うずら)が入り、

〜はその座さ物によっていろいろ変わる。

① オカミ

♪ トイレに行ったが



トイレットペーパーを 巻く感じ

紙がない



「ん」 頭や手を振る

♪ オー



おどろきのポーズ

かミ x 2



トイレットペーパーを 巻く感じ

② コンドル

♪ 電車に乗ったが 座がない



一歩前に出て 両手に乗る感じ



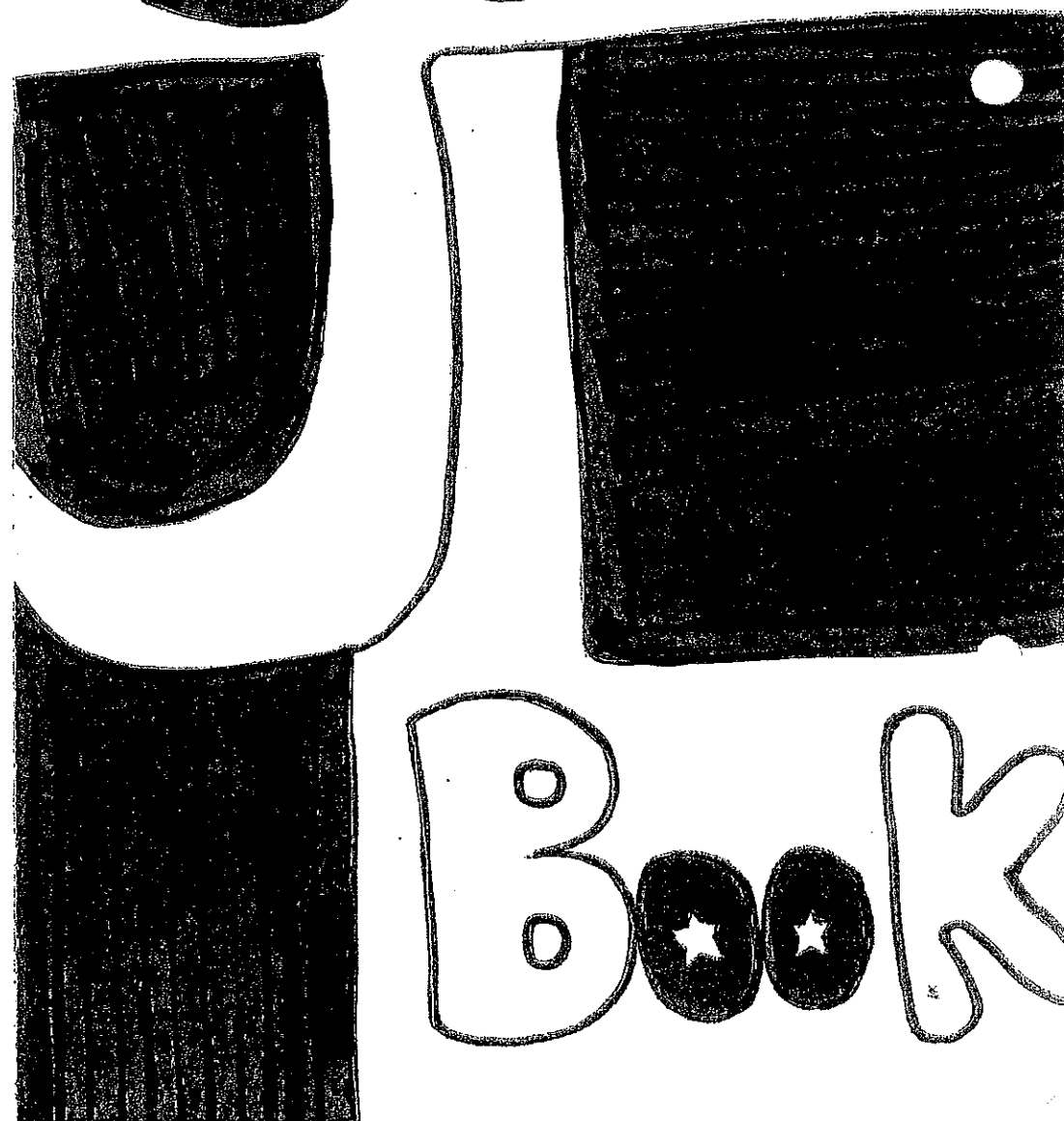
リ革を 持つ感じ

コンドル x 2



リ革を持ったまま ひざを軽く曲げ 4回 お尻をふる

GAME



た行 続き

チューリップ	43
ちよっと変わったJKP	11
月と太陽	41
月夜のおばん	53
	54
ツツパリ	44
ツツパリ	
でっばっぱ	17
でましょ	32
テルピク	24
テレビとラジオ	39
動物歌合戦	39
トリプルバスケット	4

は行

ハイファイブ	45
パラシュート	39
バリコレ	50
ピックジャンケン	30
1人ピックジャンケン	32
ブラックアート	36
ブルドック	6
help me!	17
便所おに	8
方向おんち	13
ポパンパ体操	3

ま行

マイリテイ	44
まほうのじゅうたん	24
まわりおに	22
水とミルク	37
みなさんへ	15
みみずのたいそう	14
猛獣狩り	19
物語改造ゲーム	23

な行

ながなが	18
仲間だホイ!!!	25
何曲線	36
何丁目	37
ナンバーコール	12
にぎにぎ	9
日本列島	19
人間いす	21
人間ちえのわ	4
ねことねずみ	10
ねずみのもちつき	12

や行

やおやさん	33
ゆうえんち	26